キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	1	経歴	かつては貴族だった		
経験点	2500		何かの大会で優勝したことがある		
			有名人からけなされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	12			21	3
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	5			13	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	3	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 聖印：ヒューレ	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

・元貴族。エイジャ付近の小さな地主的な。祖父の代は冒険者だったらしい。
・地元の剣術大会年少部で優勝した事がある。が、後に街が蛮族（下級妖魔が主）に襲われた際に何も出来ず隠れていた。
・通りすがりのヒューレ神官に助けられ、剣とそれを扱う力がありながら逃げ続けた事を咎められる。

防具の達人
回避行動
魔法拡大数
魔力撃
マルチアクション
足さばき

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟