

キャラクター名  
先生

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-153000				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		24	4
体	1	敏捷度	10	4		27	4
		筋力	3	4		8	1
心	11	生命力	8	-8		1	0
		知力	6	24		41	6
		精神力	18	24		53	8

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
フェアリーティマー	12		
スカウト	12		
セージ	12		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	かいくぐり	IB29 p
トレジャーハント	2120p	命中強化	IB32 p
ファストアクション	2123p	回避行動	IB29 p
影走り	2120p	魔力撃強化	IB32 p
トレジャーマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
インスタントウェポン	
なし	
なし	
なし	
イニシアチブブースト	
エンサイクロペディア	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	16	16	13
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				1
盾				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 20	0	17
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 18	2d+ 16	2d+ 12	2d+ 25	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	12	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	月光の指輪 精神抵抗+1
腰	不死のベルト 生死判定自動成功
足	アンデッドシューズ アンデッドからの攻撃に対する回避判定+2
その他	擲楡の指輪 見識判定+4

装備品	説明
左手	王族の指輪 プレスダメージ無効

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔