キャラクター名: 比那名居 天子 アフターセッション2～天界編

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転、完全無敵		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	37	器用度	6			43	7
		敏捷度	5			42	7
体	47	筋力	3			50	8
		生命力	12			59	9
心	37	知力	6			43	7
		精神力	7			44	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
コンジャラー	9		
スカウト	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	2125p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
魔力撃	227 p		p
魔力撃強化	3144p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
パークメイル	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	19	19	20
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	比那名居 天子			2	6
盾	受け流し			3	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	24	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
緋想の剣 迅	1H	20	6	2d+ 25	9	30	2d										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

自動 緋想の剣	○□□○□□
自動 経験値+1000	○□□○□□
5～ 使い捨てスペカ×2	○□□○□□
9～霊力カードリッジ+2点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 24	16

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

〆全人類の緋想天 抵抗半減 射程10m/3
威力50+10)×3ダメージ
この能力は一回しか使えません

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟