

キャラクター名 アーヴァイン=イシャーウッド (Irvine= Isherwood) プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	大切な約束をしている		
経験点	70		奇妙な予言をされたことがある 家族に冒険者を引退したものがいる		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1	22	46	7
体	5	敏捷度	9	6	9	37	6
		筋力	5	3	5	18	3
心	8	生命力	10	2	7	24	4
		知力	12	2	12	34 + 2	6
		精神力	10	1	11	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	5
シューター	13		
フェアリーティマー	2		
マジテック	10		
スカウト	9		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	218p		p
武器習熟/ガン	221p		p
MP軽減/マジテック	223p		p
射手の体術	IB29p		p
足さばき	IB29p		p
マルチアクション	IB39p		p
影矢	IB36p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
ビートルスキン			
チックチック			
デーモンフィンガー			
ケンタウロスレッグ			
バークメール			
パラライズミスト			
ポイズンニードル			
ミラージュデイズ			
イニシアティブブースト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	14	13	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	20	19	16

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	マナコート					1												
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能	シューター					合計値	19					6						

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 21	11	17											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 22	10	17											
ロングバレルII 射程50m、装填1、ダメージ+4 魔法の武器化	2H	10	2	2d+ 23	11	22											
スリング 射程30m	1H	12		2d+ 21	11	16	12										
ペネトレイター 銃剣 流派装備、強化装備、要習熟A/ガン	2H	10	-1	2d+ 20		17	30										
ブレードスカート 回避時に使用した戦士技能+筋力Bで算出	2H	1		2d+ 14		10	2										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 <sub>m</sub>	37 <sub>m</sub>	111 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 19	6

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	8			
魔動機術	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
66

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 赤の眼鏡	
顔 宝石ケース	FT技能用、宝石費含
首 フロティンクスフィア(大)	<LB><HL><AG>強化
背中 そよ吹きマント	射撃攻撃に対してのみ回避+1
右手 信念のリング	精神抵抗判定+1
腰 ブレードスカート	回避をうまく決めた時敵にダメージ
足 パレドポーチ 24/24	武器習熟 ガンI必須
その他マジクスフィア(大)	<TS><SGB><QL>強化

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

—その他メモ—

MO=腕  
AG=オートガード  
LB=レーザーバレット  
HL=ホーミングレーザー  
QL=クイックローダー  
SGB=ショットガンバレット  
TS=ターゲットサイト

彼の両親は元冒険者だ。英雄と言われるほどではないが、彼らの名声は冒険者の間には知れ渡っていた。しかしそんな彼らもアーヴァインを母が身篋もった事をきっかけにして、今後の安住を求め周囲に惜しまれつつも冒険者をやめた。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

