

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス				レベル	1
アザーシークエンス				性別	
出生タイプ				年齢	
出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	0	0	0	0	30 %
知	0	0	0	0	30 %
敏	0	0	0	0	30 %
運	0	0	0	0	30 %

HP	300
MP	0
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1									
武器 2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		0	0	0	0	0	0	0	0
アーツ									
その他									
総計(1)		0 %	0	0 %	0 %	0	0 %	0	0
総計(2)		0 %	0	0 %	0 %	0	0 %	0	0
総計(両)		0 %	0	0 %	0 %	0	0 %	0	0

所持品	
活動基本装備	

所持金： 預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	3/10		パーマナント	自身	自身	0	
効果 : 通常の方法で取得できない。自身の最大HPを+ [アーツLv] ×100。モルフ作成時に3Lvを自動取得。以降モルフLvが奇数になる度、アーツ取得数とは別に1Lvを自動取得する。							
スワップ	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果 : モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。例えば出目が37ならば、「37または73」として扱ってよい。							
コンバージョン	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果 : モルフ作成時に自動取得。攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。例えばダメージ 2D6+4ならば、3D6+1に換算できる。							
ネファリウス	1/1		パーマナント	自身	自身	0	
効果 : 3Lv以上のモルフは、《インセイン》を削除してこのアーツを自動取得。あなたは4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							

メモ欄