

キャラクター名
【紅の彗星】レミリア＝スカーレット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	6
冒険者Lv	13	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	4050		始まりの剣を求めている(いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	8		20	3
	10	敏捷度	7	2		16	2
		筋力	11	7	28 + 2	5	
心	4	生命力	7	8		25	4
		知力	7	3		14	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	7		
セージ	3		
エンハンサー	6		
ライダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
全力攻撃II	2125 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
必殺攻撃	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベア			
ガゼルフット			
ビートルスキン			
リカバリィ			
デーモンフィンガー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	16	15	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	フォートレス					27	-3	9									
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	ファイター					合計値	12	10									

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 16	10	19	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 16	10	19	28										
モール	2H	20	1	2d+ 17	12	18	35										
ドラゴンスレイヤー	2H	28	1	2d+ 17	10	20	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 12	10

HP
109

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	防塵マスク
首	光のアミュレット
背中	烈火のプレート どこでも装備可能 クリティカル無効効果無効
右手	怪力の腕輪 筋力 + 2
腰	ブラックベルト 防護 + 1
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗
ある日 絵本を読みお母さんに相談した だが認めてもらえずそのまま過ごすことになった	チェック
違う日にお母さんお父さんが死亡してしまった	□□□□⑤
生活が苦しくなったレミリアは	□□□□⑩
「強くなる」	□□□□⑮
と決心し 弱音をはかなくなりいつの間にか 紅茶 などの大人が飲むような物を飲むまでに	□□□□⑳
そこまで強くなったレミリアは特訓をするようになり	□□□□㉕
絵本を読む	□□□□㉙
その時に始まりの剣 というものがあるのを知って 一時期は求めたが諦めた	□□□□㉚
そして今も求めている だが 迷子になり 大きな失敗を犯す	□□□□㉛
一期一会亭という宿があることを知り 進んだレミリアは 一期一会亭でお金を稼ぐことになった	□□□□㉜
	□□□□㉝

