キャラクター名

さいふぁー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２+切断
胴		つぎはぎ		オート		自身	基本パーツとこのパーツを修復していい
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		ドリル		アクション	3		白兵攻撃２　防御無効
		援護		オート		D～１	1ターンに一回同意の上で行動値-1して射程内の姉妹のマニューバーのコストを0にしてよい
		平気		オート		自身	パーツが損傷してもターン終了までそのマニューバーは使用できる
		肉の盾		ダメージ		0～１	ダメージに付属する効果すべて打ち消す
		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを一つ選択し、ターン終了までそのパーツを使用してよい