キャラクター名
レフ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	物心がついたときには一人だった		
経験点	5480		自分のモノではない記憶がある		
			名誉を失った事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	11		31 + 1	5
		敏捷度	10	4		24 + 1	4
体	4	筋力	6	4		14	2
		生命力	3	2		9	1
心	7	知力	8	10		25 + 1	4
		精神力	7	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6						
マギテック	2						
スカウト	9						
エンハンサー	7						
バード	2						
アルケミスト	2						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
精密射撃	218p		p		p
武器習熟/クロスボウ	221p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
狙撃	IB37p		p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	11	10	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バリスタ+1 自前加工	2H	25		2d+ 11	10	17	50										
ストリングボウ 射程30m	2H	13	1	2d+ 12	11	13	38										
アサルトクロスボウ 射程40m	2H	13		2d+ 11	10	10	33										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 11	10	8	1										
マレット	1H投	1	1	2d+ 12	12	8	6										
スリング 射程30m	1H投	2		2d+ 11	11	8	12										
デリンジャー 射程10m、装填2　通常弾	1H	1	1	2d+ 12	10	6											
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 11	10	9	15										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

	装備品	説明
頭	Fスフィア大(加工)	OP:タゲサ、エクスプローラ、クリバレ
耳	スポッタードール	
顔	黒の眼帯	
首	ポーションインジェクター	デクスタリティ
背中	ウェポンホルダー改	
右手	知性の指輪	
腰	えびら	太矢10　銀3　閃牙3　魔力6　麻痺2
足	韋駄天ブーツ	
その他	俊足の指輪	

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	
	多機能ガンベルト	弾8　回復4

その他メモ

AWポイント割り振りで作成

一般技能
ベガー(物乞い):4　生まれてこの方路上生活、路地裏暮らしだったため
ウッドクラフトマン(木工職人):2　糊口を凌ぐために
コック(料理人):2　そのままでは食べられない物、口にしたくない物を最低限食べられるように

==========
======

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レフ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントボウガン・ソリッド 射程20m	1H	5		2d+ 11	10	7	15										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1　装填活性弾	2H	10		2d+ 11	10	7											
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
オウルビジョン		
アンチボディ		
ラビットイヤー		
ジャイアントアーム		
デモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
モラル		
ビビッド		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
エイントゥク十字弓道場:入門	50	言の葉は破れ散る習得	30		
ニーショット習得	20	スポッタードール専用化	50		
頑丈なランタン	5	ウェポンホルダー改専用化	50		
超越者の卵	15	ストリングボウ専用化	50		
アサルトクロスボウ	30	バリスタ専用化	50		
アサルトクロスボウ専用化	50	多機能ガンベルト	20		
ハードレザー専用化	50	PT称号”絶対戦線”	20		
インスタントボウガンソリッド	30				
カサドリス戦奏術：入門	50				

名誉点 所持 368 /合計 938

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ロングマントフード付き	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
フック	○□□○□□
楔	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命の楽譜x2	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
ブロブポーション(毒)	○□□○□□
OP:ターゲットサイト	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
幸運の首飾り	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
罠感知の棒	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
保存食1週間分x3	○□□○□□
ホーリーウォーター	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
たいまつ（5本セット）x3	○□□○□□
油x5	○□□○□□
太矢12本x5	○□□○□□

徹甲太矢12本	○□□○□□
麻痺の太矢(加工)x2	○□□○□□
弾丸12発セットx2	○□□○□□
活性弾12発	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□
閃牙の太矢x10	○□□○□□
魔力の太矢(自作)x15	○□□○□□
吹き飛ばしの太矢(加工)	○□□○□□
銀の太矢x3	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
叡智の腕輪x3	○□□○□□
剛力の腕輪	○□□○□□
指輪破壊x4	○□□○□□
腕輪破壊x3	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
売却	○□□○□□
ヘビークロスボウ(半値)	○□□○□□
アーバレスト(半値)	○□□○□□
	○□□○□□
頂きものの腹巻	○□□○□□

所持金 20882 G

預金・借金 G

キャラクター名
レフ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 368 /合計 938

一般装備品 (消耗チェック)

情報料 ○□□○□□

サイレントブーツ ○□□○□□

所持金 20882 G

預金・借金 G