キャラクター名: アスト・ゲイツ・ダガー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1490				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	1		22	3
		敏捷度	3	7		22	3
体	1	筋力	6	9	2	18	3
		生命力	13	3		17	2
心	12	知力	3	2	1	18	3
		精神力	16	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8						
レンジャー	7						
エンハンサー	1						
バード	1						
アルケミスト	2						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
かばう	224p		p		p
防具習熟/盾	222p		p		p
鉄壁	220p		p		p
防具習熟II/盾	222p		p		p
頑強	218p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ピエロコート		15	1	2
盾	銀燐隊護衛術(Sランク)		10		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	4
回避技能	ファイター		合計値	14	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード 魔法の武器+専用化	1H両	13	2	2d+ 14	10	13	13										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 12	10	12	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 12	10	12	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 12	10	12	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 12	10	12	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 12	10	12	6										
ダーク*6				2d+ 0		0											
クリアチャクラム				2d+ 0		0											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 14	9

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 知力指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷腕輪	

その他メモ

NPCズ
ルーイ（芸人）「たまたま見かけたから声掛けようとしただけッス、その反応は傷つくッスよ……」

商隊長「パン？　食事は支給されんのにね」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アスト・ゲイツ・ダガー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
グラスランナー語	○	○						
シャドウ語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ビビット		
パラライズミスト		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
銀燐隊護衛術(Sランク)+専用化	100	ジアンブリック攻盾法入門	50		
ルキスラ銀燐隊護衛術入門	70	スチールハート+専用化	100		
イーリー流	50				
ピエロコート	30				
誘いの舞	20				
ロングソード専用化	50				
銀鱗の誓い	20				
銀輪の矜持	30				
銀輪の魂	30				
				名誉点 所持	20 /合計 570

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スチールハート	1H	14	2	2d+ 14	2	13	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードAx15	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードBx15	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x15	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx15	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□		○□□○□□
救命草x20	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
壁伝いの吸盤	○□□○□□		○□□○□□
酒瓶x3	○□□○□□		○□□○□□
楽器(ウクレレ)	○□□○□□		○□□○□□
保存食140日分(1週間)x20	○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□
油x10	○□□○□□		○□□○□□
敏捷腕輪	○□□○□□		○□□○□□
トランプセット	○□□○□□		○□□○□□
知力指輪	○□□○□□		○□□○□□
器用腕輪	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□