キャラクター名	プレイヤー名
チョロネキ	

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
開発訓練	
脱走！	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ジャッジ			対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		凶鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		歪極		オート			L3変取得
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		カンフー		オート			1
脚		食虫触手		オート			1 （【しっぽ】）
頭		複眼 （【よぶんなめ】）		ジャッジ	0	0-1	支援2
胴		毒蜘蛛の脚 （【にくへび】）		アクション	2	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定においてー度だけサイコロを振り直してよい
脚		自己再生 （【ジャンクパーツ】）		オート			このパーツが破壊されず戦闘終了した際、このパーツが装備された箇所の基本パーツ全修復
腕		誰かの頭部		オート			ホルマリン漬けの頭部。
頭		食虫本能		オート			2 （【よぶんなあたま】）
				オート			