

| | |
|----------------------------|--------|
| キャラクター名 クレメンティア・デュヴェルノワ | プレイヤー名 |
|----------------------------|--------|

| | | | |
|-------|-------|------|---------------------------------|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 女 |
| | | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 13 | 経歴 | 師と呼べる人物がいる |
| 経験点 | 3420 | | 秘密基地を持っている(持っていた) 投獄されたことがある |

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|--------|-----|----|-----|
| 技 | 14 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 器用度 | 12 | 40 | | 66 | 11 | ファイター | 13 | | |
| 体 | 13 | 敏捷度 | 12 | 30 | | 56 | 9 | コンジャラー | 12 | | |
| | | 筋力 | 6 | 20 | | 39 | 6 | スカウト | 10 | | |
| 心 | 9 | 生命力 | 6 | 20 | | 39 | 6 | レンジャー | 10 | | |
| | | 知力 | 12 | 35 | | 56 | 9 | エンハンサー | 10 | | |
| | | 精神力 | 12 | 20 | | 41 | 6 | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|-----------|--------|-----------|--------|
| タフネス | 2122p | マルチアクション | IB39 p |
| ルーンマスター | IB34 p | 武器習熟S/ソード | IB31 p |
| バトルマスター | 3143p | 魔力撃 | IB39 p |
| トレジャーハント | 2120p | 武器の達人 | IB31 p |
| ファストアクション | 2123p | 防具習熟A/金属鎧 | IB31 p |
| 影走り | 2120p | | p |
| 治癒適正 | 2122p | | p |
| 不屈 | 2123p | | p |
| ポーションマスター | 2123p | | p |
| 全力攻撃 | IB36 p | | p |
| 武器習熟A/ソード | IB31 p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 地方語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| キャッツアイ | |
| ガゼルフット | |
| マッスルベアー | |
| ビートルスキン | |
| デーモンフィンガー | |
| ケンタウロスレッグ | |
| ジャイアントアーム | |
| スフィンクスノレッジ | |
| リカバリィ | |
| トロールバイタル | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 13 | 24 | 22 | 19 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要 ランク | | | | 筋力 | | 回避力 | | 防護点 | |
|----------------------|----------------------|-----------|--|--|--|----|--|-------|--|-----|----|
| 鎧 | マナタイト加工のイスカイアの魔導大鎧+1 | | | | | 24 | | | | | 10 |
| 盾 | | | | | | | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | | | | | | 1 | |
| 回避技能 | | | | | | | | ファイター | | 合計値 | |
| | | | | | | | | | | 22 | |
| | | | | | | | | | | 12 | |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------------------------|----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| イグニダイト加工のガイスター+2 魔法発動体 | 2H | 30 | 2 | 2d+ 26 | 10 | 23 | 80 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|-------|
| 3 m | 56 m | 168 m |

| 回避 | 防護点 |
|--------|-----|
| 2d+ 22 | 12 |

| HP |
|----|
| 93 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 12 | 21 | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|--------|
| 2d+ 0/X | 2d+ 19 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|--------|--------|
| 2d+ 20 | 2d+ 21 |

| MP |
|----|
| 77 |

| 装備品 | 説明 |
|-------------------|-----------------------------------------|
| 頭 小熊の爪 | マッスルベアーの効果に+1 |
| 耳 数多の蝙蝠の耳飾り | 透明な相手に対して、視が見えないことによるペナルティを-2のペナルティまで軽減 |
| 顔 異形の面 | 30秒ごとにMP1回復、手番終了時、異貌状態で10秒でHP、MP5点回復。 |
| 首 熊王の牙 | マッスルベアーの効果に+1 |
| 背中 野伏せのドミネーターズマント | 生命・精神抵抗判定、生死判定+1 |
| 右手 信念のリング | 精神抵抗+1 |
| 腰 多機能ブラックベルト | |
| 足 軽業ブーツ | 転倒しなくなる |
| その他ディスプレイサージェット | 装飾品を装備部位任意に「熊王の牙」 |

| 装備品 | 説明 |
|----------|-------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 雷鳥の羽衣 | 雷属性ダメージ-3 |
| 左手 マナリング | 攻撃魔法時の魔力+1 |
| 女王のコルセット | 絡みや締めめのペナルティ修正を無効 |
| | |
| ゴールデン耳栓 | 呪歌に対する抵抗力判定に+2 |

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| 10歳のころ、とある人物に弟子として入ることとなる。 しかしその後、その師匠が犯罪を起こすが、クレメンティアに、秘密の修行場でしばらく閉じこもっての修行をすることを聞き一人先に向かうのだったが、実はそこは師匠がその事件が発生した場所でもあり、師匠から持たされたものが事件に使われた物であったためにその場にいた衛兵に取り押さえられる。 その後、ナイトメアということもあり、非人道的な拷問や尋問が行われ、それが約5年ほど続けられ、成人した頃になり、そこから脱獄することに成功する。 その後は一人で旅をしながら、逃亡犯として生きていくことになる。 その時の影響が、他人をあまり信用できない疑心暗鬼の性格になっている。 | □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ |

