キャラクター名: セフィーヤ=ミリア・オルディス

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	660		魔物に襲われたことがある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1			9	1
		敏捷度	5			13	2
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	8			15	2
心	16	知力	11	1		28 + 2	5
		精神力	8			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 魔法の発動体	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 660 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	1	7			

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

「あらあら、うふふ…おイタが過ぎるわよ？」
おしとやかなお嬢様の皮を被った、ただのドS魔導師
口を開かなければ完璧ともっぱらの噂だがあいにくお喋りである

生い立ち:母と二人で人と共に生きていた。物心つく前に母が人間に友好的だったという理由から故郷を追われたため彼女は自分の故郷を知らない。10になる前、住んでいた村の近くを母と散歩していたところを魔物に襲われ、彼女を庇った母は命を落としてしまう。
そのショックから引きこもるが、死者を蘇らせる術の存在を知り、操霊術を学ぶようになる。このとき母の遺した魔術書も読みふけり、真語魔法も習得した。人族に対しては友好的で吸血は許可をもらった相手にしかしないなど誠実に生きようとしている。ただしドSは仕様。
星屑の宴亭に所属した後偶然会ったアウラに連れられ戦場へ。ザルドから血を貰い、お礼にイジメるというwin-winの関係を築いている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟