機体名	プレイヤー名
ニグラート	

搭乗条件	
レベル	1
ランク	N
機体知識レベル	4

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	太刀山	42	12	-5	5	5
変形後						
改造	使用P：	10	4		1	3
その他修正			4	-2		
機体合計（変形前）		52	20	-7	6	8
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	333
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
-7	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
ミサイルビット	N	30	○	○	○	○	両用	3-7	単体	戦術	+2	2d+	6	18	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
弾道ビット	N	100	○	○	○	○	両用	10-∞	単体	戦術	-2	2d+	2	6	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
ランサービット	N	50	○	○	○	○	同一	1-2	直線2	戦術	-2	2d+	1	10	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
DDミサイル	N	190	○	○	○	○	両用	4-12	半径4	戦術	-1	2d+	3	15	
~~A~~ B ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
リアクティブアーマーN	N	20	○	○	○	○				その他		2d+			1/戦闘
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：1つのダメージを2分の1（切り捨て）にする															
ミサイルビット	N	30	○	○	○	○	両用	3-7	単体	戦術	2	2d+	6	18	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
ブースターN	N	15	○	○	○	○				その他		2d+			1/R
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：移動力に+2															
追加装甲N	N	60	○	○	○	○				その他		2d+			
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：装甲+4、回避-2															
ミサイルビット	N	30	○	○	○	○	両用	3-7	単体	戦術	2	2d+	6	18	
~~A~~ B ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
スラッシュ・ファング	N	90	○	○	○	○	両用	2-3	単体	戦術	-1	2d+	3	5	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
メモリ修正	N	-82	○	○	○	○						2d+			
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
リペアキットN	N	10	○	○	○	○				汎用		2d+			1
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：HPを2d回復。複数個所持可能															
リペアキットN	N	10	○	○	○	○				汎用		2d+			1
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：HPを2d回復。複数個所持可能															
リペアキットN	N	10	○	○	○	○				汎用		2d+			1
~~A~~ B ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：HPを2d回復。複数個所持可能															
リペアキットN	N	10	○	○	○	○				汎用		2d+			1
~~A~~ B ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：HPを2d回復。複数個所持可能															
リペアキットN	N	10	○	○	○	○				汎用		2d+			1
~~A~~ B ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：HPを2d回復。複数個所持可能															

機体名

ニグラート

プレイヤー名

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
リペアキットN	N	10	○	○	○	○				汎用		2d+			1
~~A~~ B ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：HPを2d回復。複数個所持可能															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															