キャラクター名
レリエル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	0		毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			今でも使うキメ台詞を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	9			20	3
体	1	筋力	5			6	1
		生命力	15			16	2
心	13	知力	5			18	3
		精神力	14			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	1		
ミスティック	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	軍師徽章	鼓砲を使用するのに必要
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
パラライズミスト		
軍師の知略		
幸運の星の導きを知る		
幸運は勝ち戦を授ける		

その他メモ

「なぁにそれ！――あたし、すっごく気になる！」

グラスランナーらしく、無邪気で陽気、好奇心旺盛な少女。
物心がついた時にはたった独り、ラクシアの地に立っていた。
しかし、そんな境遇にもめげることなく、むしろ楽しそうにラクシアの地を駆け回っている。
珍しいものに目がなく、明らかにヤバい色をした茸であっても臆することなく立ち向かう。

……しかしその後、１週間程地獄の苦しみに悶える彼女の姿があったとか。

【一般技能】
歌手（シンガー）Lv.2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レリエル

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

【大切なもの】
エンブレム枠

【道具】
冒険者セット
⇒背負い袋
→着替えセット
→水袋
→毛布
→小型ナイフ
→火口箱
ミスティックロッド
スケッチブック
絵筆x10
水彩絵具

【消耗品】
たいまつ（冒険者セット内容）x6
ロープ（冒険者セット内容）x10
保存食（1週間分）
B級マテリアルカード【緑】x10

【消耗済アイテム】

所持金	預金・借金
515 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0