

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	モンク	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	28
種族	ドゥアン			境遇	出世
出自 (効果)	闘士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	20	9	6	9	25	7
ボーナス	8	6	3	2	3	8	2
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						4	
能力値	11	7	5	2	3	14	2

HP	151
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバスタードソード	至近		19	0	0	0	-1	0
左手	セイントシールド		0	0	0	29	29	-3	0
頭部									
胴部									
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			7	0	5	0	14	8	16
スキル	アセティック、ストロング、フェイス、シールドスラム		3	10		4	4		
その他	アンブレイカブルボディ、サバイブ		2	6		27	17		
総計(右)			12	35					
総計(左)			12	16	4	67	69	4	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 26
 所持金: -20800
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に最大HP+5							
	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アセティック	1		パッシブ					
効果:	CL5以上で取得可能。防御と魔法防御に+3							
ステッドファスト	1		パッシブ					
効果:	[スリッパ]を受けない。							
ストロング	1		パッシブ					
効果:	攻撃のダメージ+3							
カバーリング	1	2	DR直前					
効果:								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》					
効果:								
アームズマスタリー:長剣	1		パッシブ					
効果:								
サバイブ	5		パッシブ					
効果:	このスキルは、あなたが「装備部位:頭部、胴部」を装備していない時のみ効果がある。【物理防御力】に+[SLx2+5]し、【魔法防御力】に+[SL]する。							
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ					
効果:	このスキルは、あなたが「装備部位:頭部、胴部」を装備していない時のみ効果がある。【物理防御力】と【魔法防御力】に+[CL]する。							
ワンオンワン	1	3	セットアップ					
効果:	あなたはエンゲージしているキャラクターの人数にかかわらず決戦状態と扱われ、あなたの行う攻撃を「対象:単体」に変更する。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。							
ラストブロウ	3		DR直前					
効果:	このスキルは決戦状態でのみ使用可能。白兵攻撃のダメージに+[(SLx3)D]する。1シーンに1回使用可能。							
エキサイトバトル	5		パッシブ					
効果:	決戦状態のみ。ダメージに+[(SL)D]する。							
シールドスラム	1		パッシブ					
効果:	ダメージに+[盾の重量]							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	ダメージに+[筋力]							

1lv カバーリング カバームーブ2 サバイブ12

