

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGN	EーエージェントC	カヴァー	FH	Eーエージェント
	バロール							
オプション			年齢			性別		
覚醒	憤怒	衝動	憎悪		初期侵食率	35 %		
出自	安定した家庭	経験	仲間の死		邂逅	同士		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	1	3			8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	FH	1 1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
無数の黒い塊	射撃	14r+5				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
FH幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
父親	P 尊敬	N 恐怖		
仲間	P 純愛	N 不信感		
肥後深貴	P 友情	N		
ゴーストレイン	P 連帯感	N		
桐生晴樹(PC5)	P 誠意	N 敵愾心		
針生雨(PC2)	P 尊敬	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ	3	2						
効果: C下げ								
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃+LV*2+2(至近不可)								
黒星の門	3	2	メジャー		-	シンドローム	ピュア	
効果: 至近に攻撃可能(ダイス+[LV+1]個)								
因果歪曲	2	3	メジャー		範囲選択	シンドローム		
効果: シナリオLV回使用可能								
霸王幻魔眼	5	5	メジャー		単体	RC	80	
効果: 攻撃+LV*5(至近不可、シーン1回)								
時の棺	1	10	オート	視界	単体		100	
効果: 判定失敗(シナリオ1回)								
グラビティガード	5	3	オート	至近	自身			
効果: ガード値+[LV]D								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身			
効果: ガード値+[LV*10](シーン1回)								
ディメンジョンゲート	★							
効果: どこでもゲート								
魔王の玉座	★							
効果: FHコプター								

FHのエージェント
17歳、クールな感じ
ひとつづくり(邪魔にならないようにする程度)