キャラクター名
ベルクライツ・バーナム

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	5	経歴	始まりの剣を探している		
経験点	820		人族を助けたことがある		
			蛮族に忘れられない傷をつけられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16	2
		敏捷度	2			9	1
体	8	筋力	16	1		25	4
		生命力	14			22	3
心	7	知力	9	2		18 + 1	3
		精神力	8	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		
ライダー	5		

戦闘特技			
かばう	224 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
鉄壁	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
騎獣強化		
HP強化		
探索指令		
チャージ		
獅子奮迅		
バークメイル		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
怒涛の攻陣 I		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-2	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ -2	13

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能：御者Lv3、兵士Lv3

「ただの、普通の人間に戻りたい。この身はその思いのみで動いてるのさ」

普段は筋骨逞しい騎士風の青年。だが、見た目に反して動きが緩慢である。戦闘時にフードの中を覗くと［獣化］によってリクガメに変化した彼の素顔を覗くことが出来る。
かつて彼は街を守護する騎士の一員であったが、満月の夜に誘拐され、儀式で身体に紋様を刻み付けられ、ライカンスロープ（ワートータス）にされてしまった彼は、亀らしく鈍重になってしまった。もう以前のような生活は出来ないと判断した彼は元の人間に戻る方法（＝始まりの剣レベルの奇跡）を探すため、冒険者になることを決意する。
他のライカンスロープ、特に格好良い動物に変身できる奴らは苦手。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベルクライツ・バーナム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
○常備品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
星屑エンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
○騎獣関連	○□□○□□
バイク契約スフィア	○□□○□□
ホース契約証	○□□○□□
ビークル契約スフィア	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
○消耗品	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx5	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□