

キャラクター名
アタトラ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	練体士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			15	2
体	6	敏捷度	4			12	2
		筋力	7			13	2
心	13	生命力	4			10	1
		知力	6			19	3
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	4		
エンハンサー	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法制御	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルヴィジョン	
騎獣強化	
探索指令	
HP強化	
タンデム	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 120 /合計 120	

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値				0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アタッチメントトラドール	2H	5		2d+ 0	10	8											
射程30m、装填3、バイクに装備																	
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	8											
射程10m、装填3、ヒリバレ用																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	10725 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	2	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	31	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
~~~~~	○□□□⑤
●経歴と現在	○□□□⑩
	○□□□⑮
~~~~~	○□□□㉓
●パーソナリティ	○□□□㉔
その素性は謎に包まれている。	○□□□㉕
	○□□□㉖