キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	帰宅部					年齢	
レベル	9	ランク	A	没入タイプ	近接射撃	功績点	630/630

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	2	0	0	0	2
敏捷	1	3	0	8	0	12
器用	2	2	0	0	0	4
感覚	1	2	1	8	4	16
知性	0	3	0	0	0	3
運	0	3	0	0	1	4

LP	14
TP	38
機体P	45
行動値	19

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	7
命中：射撃	7	0	17
命中：戦術		0	3
回避	7	0	21
行動値	7	0	22

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	2
持久力		0	2
敏捷技能			
運動	2	0	14
隠密	1	0	13

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	4
セキュリティ		0	4
運転：バイク		0	4
運転：自動車		0	4

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	17
芸術：音楽		0	16
芸術：演劇		2	18
芸術：美術		0	16

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	7	0	10
プログラム	2	0	5
学術	2	0	5
医療知識		0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	3
情報：軍事		0	3
情報：裏社会		0	3

所持品	メモ
小型拳銃	
制服	
アリエナV	

追加メモリ： 10

所持金： 11500

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
回避運動	1	RA		回避判定に+1d。ビットには適用されない
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2 感覚
思考最適化	Lv+5	RA		すべての判定で使用するダイスを1個増やす。この効果は3R(30秒)持続する。1シナリオに1回だけ使用可能。
訓練：運	-	PA		運+1
攻撃回数増加Ⅰ	-	PA		2回攻撃
コンバットセンス	-	PA		TP:LV+5
エクストラワン	3	SA	1R1回	SAを一回増やす
精神統一	3	MA		3R 命中+4
特訓：感覚	-	PA		感覚+2
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	7		2	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		9	18	19	8	7	

初期取得技能：射撃*2、回避
1500C