

キャラクター名
志渡 征人 (しど ゆきと)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	命令	衝動	闘争		初期侵食率	35 %
出自	義理の両親		経験	力の暴走	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6	4	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	5r+9	3	9		対象のガード値を-5。イニシアチブにオトで装備可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バトルマニユーバ	
マグネットコーティング	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
田中 晶	P 友情	N 不信感		
賀神 黒狐	P 友情	N 隔意		
水城 美香	P 尽力	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス: 戦闘用人格	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV								
炎の刃	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言。このガードの間ガード値を+[LV×5]								
蒼き悪魔	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言。攻撃してきたキャラに[LV×3]点のHPダメージ。1ラウンド1回								
ハードワイヤード	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: ブラックドッグ専用アイテムからLV個選択し常備化できる								
氷の理	★	-	Xジャー	至近	参照	自動	-	
効果: (左手)手を触れた物体を冷やす								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

剣と盾装備しちゃって騎士っぽい感じのエフェクト構成になってしまった
「騎士で炎の刃といえばフランベルジュ」→「フランベルジュはフランス語」→「全部フランス語にしちまおうw」という安易なアレw
『イヴェール』は『冬』で『シュヴァリエ』は『騎士』、『グラス』は『氷』で『ブクリエ』は『盾』なので基本的にくっつけただけw
フランス語わかりません(^^)
イメージ的には冬とか雪とか(なのでホントは<炎の刃>取りたくなかったけどそうするとコンセントレイトできなくなる……)で、名前の「ユキト」も雪から
「征人」は騎士っぽい感じ(遠征とか征圧とか……征夷大將軍とか?w)
苗字の「志渡」も実は「ユキト」と読めるので、名前のベースは「ユキト ユキト」というひどい状態w

オーヴァードに覚醒してから、戦闘時のみ現れる第二の人格を宿すことになった(戦闘用人格)
普段の人格はおとなしめな性格で、一人称は「僕」
第二の人格は少し好戦的ながらも『THE・騎士!』というような性格で、一人称は「私」、常に敬語で話すタイプ
もともとは好戦的すぎる性格だったようだが(その時から騎士のような性格だったようではある)、征人本人の希望もあり今の性格に収まったようで、征人も満足している
第二の人格が現れている時は瞳が淡い水色に輝く

戦闘時は右手前腕の手の甲側(わかりにくいw)からフランベルジュのように波打つ形状の剣を腕の先に伸ばし、また左手の腕輪から氷の盾を出現させてそれらを用いて戦う
剣はヒートシンクやヒートポンプの排熱部のような機能も兼ねており、戦闘中は非常に高温になる

コンボ:
『フランベルジュ』
コスト4 <コンセントレイト>+<炎の刃> イニシアチブでアームブレード装備