キャラクター名: 魔族基礎キャラクター

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	人型化、魔神召喚、		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	53000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	43	器用度	7			50	8
		敏捷度	7			50	8
体	43	筋力	7		30	80	13
		生命力	7		-10	40	6
心	43	知力	7		30	80	13
		精神力	7		-10	40	6

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技

	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	魔族の証 頭蓋骨を模した趣味の悪い首飾り
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人型化、人の姿を真似る事が出来る、真偽判定は冒険者レベル+10で見破れる
魔神召喚、冒険者レベルの魔神を召喚出来る

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟