

キャラクター名
ハリー・スミス

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|------------------|------|-----------|-------|--------|
| シンドローム | ブラックドッグ ハヌマーン | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | ノイマン | 年齢 | 17 | 性別 | 最終話で…… |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | UGNへの畏怖 | 邂逅 | 恩人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 7 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|------|----|-----|----|-----------------------|
| アームブレード(*4) | 白兵 | 4r+6 | 3 | 9 | | 対象のガード値-5(各データは1個あたり) |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 要人への貸し | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| Dロイス《機械化兵》 | P | N | | |
| テレーズ・ブルム | P 感謝 | N 無関心 | | |
| 宮上 火奈多 | P 信頼 | N 隔意 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------|----|------|-------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-2(min:7) | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | 基+4 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 専用アイテムLV個常備化 | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 2 | 4 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果: ガード不可、装甲値無視 | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 全力移動後、白兵攻撃 | | | | | | | | |
| 音速攻撃 | 2 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃D+LV個 | | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 2 | 4 | Xジャー | 武器 | 範(選) | 対決 | - | |
| 効果: 対象を範囲(選択)に変更 | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 4 | 3 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 武器2つを合計 達成値-[5-LV] | | | | | | | | |
| サードウォッチ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーンに登場せず、状況把握 | | | | | | | | |
| 援護の風 | 4 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 判定D+LV個 ラウンド1回 | | | | | | | | |
| ベーシックリサーチ | 3 | 1 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 情報判定D+[LV+1]個 | | | | | | | | |
| 天性のひらめき | 2 | 4 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 戦闘以外の判定C値-2(min:7) | | | | | | | | |
| リサーチマスター | 2 | 1 | Xジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 情報判定D+LV個 シナリオ3回 | | | | | | | | |
| ヴァリアブルウェポン | 1 | 3 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | リミット | |
| 効果: 攻+[LV個]の所持する武器の攻] | | | | | | | | |

素体完成時のハリーのデータ。かつての白兵型と情報収集型を統合した上で、カバーリングも可能となった。

- それまでとの変更点
- ・思考補助プログラムの一部を情報収集系から戦闘系へと書き換えた(ハードワイヤードの指定のデータブレイン→アームブレード)。
 - ・両腕収納のダガー(アームブレード相当)が両脚にも増え、計4本となった。そのための疑似戦闘訓練も実施済み(ヴァリアブルウェポン、コンバットシステム)。
 - ・エドガーをかばった際の反省から、防御面も考えるようになった(マグネットフォース、磁力結界、電磁反応装甲)。
 - ・動物型素体への乗り換えが不可能となったが、自力で電波の送受信が可能となった(軽功→アンテナモジュール)。

なお15点余っているが、これはメモリー取得分である。対象はエドガー、感情は連帯感。

