

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ジンツウ（神通）

種族		種族特徴	水上移動、鋼の身体		
生まれ		性別	女	年齢	ひみつ
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	3000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			19	3				
敏捷度	6			16	2				
筋力	6			15	2				
生命力	3			12	2				
知力	12			18	3				
精神力	6			12	2				

戦闘特技					
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1200	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 0	0	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 2	12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
●種族特徴 「○水上移動」水上で浮くことができ、移動することによる水泳判定を必要とせず移動できる（滑るように移動できる）。さらに、流れのある水上でもペナルティなく移動ができる。戦闘でも水上でのペナルティは発生しない。転倒した場合でも沈むことはない。（「水上」とは「海や川、湖」など水中に障害物のない場所を指し、沼地や水面まで水草の生えた場所などでは浮くことはできるが移動力が半分となってしまう。）	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
「○鋼の身体」防護点を常に+2のボーナスを得る。さらに、刃のついた武器のクリティカル値を+1する。ただし、浮くことはできるが水中へ潜る行為はできず、沈んでしまう。	
●種族特徴強化 Lv6「○鋼の身体」で得られる防護点をさらに+1ボーナスを得る（計+3）。 Lv13「○鋼の身体」で得られる防護点をさらに+1ボーナスを得る（計+4）。	