キャラクター名: テルメラ・ラズオール

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	700		忘れられないほど美味しいものを知っている		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	2		16	2
		敏捷度	2	1		9	1
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	3			11	1
心	13	知力	6	1		20 + 1	3
		精神力	1	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/刃神マキシム	4		
フェアリーテイマー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
魔晶石５点x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3277 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			
妖精魔法	3	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
ハーフマント	50

名誉点 所持 43 /合計 113

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	刃神マキシムの聖印を象ったマント
右手	知力の指輪	
腰	華美なる宝石飾り	闇R2/光R2/炎R2/土R2/風R2/水・氷R2
足		
その他	聖印	左胸部分に取り付ける

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険者としての立ち回りをよく考えた結果、魔晶石が無駄になろうとも早め早めの妖精召喚を心がける。

外見：ぽわぽわした表情 神官装束 つねに何かしらの妖精が周りを飛び回っている
性格：妖精たちに囲まれて暮らしていたのでかなりおっとりさん
好物：妖精の花蜜酒

○経歴
魔法文明期から遺跡で眠り続けていたテルメラ。
目を覚ますと、崩壊しかけた遺跡は妖精の小さな集落のようになっていた。
しばらくは妖精たちの相談相手として過ごしていたが、ほぼ無価値となった遺跡と妖精の集落を潰して娯楽施設を作ろうとする者が現れる。
この事態を何とかする策はないかと思い悩んでいたところに、放浪のマキシム神官が遺跡を訪れた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟