

キャラクター名  
サンダウナー

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	暗殺者	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	100 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	197
肉体	1	0	0	9		10	行動値	17
感覚	2	1	0	2		5	(非装備時)	17
精神	3	0	0	4		7	戦闘移動	22
社会	2	0	0	2		4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	1		RC			交渉		
回避	6		知覚			意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	18r+7		26		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		13			

所持品		合計装甲:	13	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
傲慢な理想	P	N			
悪意の伝染	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果: 最大HP+[Lv×30]								
瞬間退場	3	-	オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果: いつでもシーンから退場できる。								
オリジナルツール	4	3	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 1ラウンド1回一つの技能の達成値+[Lv×2]								
クイックモーション	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 1シーンLv回マイナーで行えるエフェクト以外の行動可能に								
インフィニティウェポン	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力[Lv+7]、ガード値3の白兵武器作成								
アーマークリエイト	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲値[5+Lv×2]の防具作成、装備								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: モルフェウスの武器作成エフェクトで作る武器の数を2つに変更する								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリ値-Lv (下限値7)								
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	-	白兵,射撃	-	
効果: 2つ武器使用、達成値-[5-Lv] (最大0)								
急所狙い	2	2	メジャー	武器	-	白兵,射撃	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選択	白兵,射撃	-	
効果: 装備している武器破壊、攻撃を範囲選択に								
コンバットシステム:白兵	3	3	メ/リ	-	-	白兵	-	
効果: ダイス+[Lv+1]個								
	★							
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--