キャラクター名: ムスペルヘイム

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル	エグザイル	年齢	16	性別	女
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	120 %
出自	有名人	経験	大成功	邂逅	欲望：栄光

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	1		0			1
精神	2	1	0	3		6
社会	3		0			3

HP	60
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｺﾝﾎﾞ:ｾﾙﾌﾌｧｰﾅｽ	ＲＣ	9r+5		12+2D		ﾛｲｽ+災+衣+揺+集 CT7 範囲(選択)ﾄﾞｶﾞD-1で判定 命中時相手ﾗｲﾌﾊﾟｽﾋﾞｶﾞD-3 相手ﾀﾞｰﾒｰｼﾞ時+25 使用後自分HP-3
ｺﾝﾎﾞ:ﾌﾚｲﾑｵﾌﾞｽﾙﾄ	ＲＣ	9r+5		27+2D		ﾛｲｽ+災+衣+揺+集 CT7 範囲(選択)ﾄﾞｶﾞD-1で判定 命中時相手ﾗｲﾌﾊﾟｽﾋﾞｶﾞD-3 相手ﾀﾞｰﾒｰｼﾞ時+25 ｱﾌﾀｰﾌﾞﾛｽ 使用後自分HP-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dﾛｲｽ：対抗種(ｶｳﾝﾀｰﾚｾﾞｸﾞｲﾄﾞ)	P	N		
Eﾛｲｽ：目覚める魂	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2	メジャー					
効果：	CT値-LV(下限7)							
災厄の炎	2	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果：	攻+[Lvx3] 範囲(選択)、至近化							
紅蓮の衣	5	2	メジャー	至近		対決		
効果：	相手ｶﾞｰﾄﾞ時ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[Lvx5]							
燃える魂	3	4D10	オート	至近	自身	自動	120%↑	
効果：	戦闘不能時HP[Lvx10]で復活 ｼﾅﾘｵ1回							
灼熱の結界	5	1	オート	至近	自身	自動		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ値+[Lvx2]							
蒼き悪魔	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ時相手に[Lvx3]のﾀﾞﾒｰｼﾞ ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
崩れる大地	3	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	命中時ｼｰﾝ中ﾄﾞｯｼﾞD-Lv個 ﾏｲﾅｰで解除可							
縮地	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	移動時任意の位置へ移動可 ｼﾅﾘｵLv回							
アンリーシュ	3	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	単体	自動	アージ	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中攻+[Lv5] 暴走する ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
無機なる四肢	2	1	メジャー	視界		対決		
効果：	攻+[Lv+4] 命中判定時相手ﾄﾞｯｼﾞD-1個							
自動触手	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ時相手に[Lvx3]のﾀﾞﾒｰｼﾞ ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
透過	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120%↑	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞを0に 重圧でも使用可							
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[Lvx30]							

「マルファス」によって集められ、彼の実験施設で様々な実験の被検体となりながら
FHチルドレンとしての教育を受けている子供達の1人
チルドレン達の中でも最年長組の一人で、同じく幼い頃からFHチルドレンとして
教育を受け続けてきたロイフェンアルムやウォープログラムとは同期同年代で
彼ら同様最も多く「殺し合い」を経験し、それら全てに勝って生き残ってきた実力の持ち主である
現在施設内にいるチルドレン達の中では一番「FH側」に寄っているチルドレンでもあり、
もっと強くなって、早くエージェントとなってFHで活躍したいという願望を抱いている
特別な実験を受けたりなどという経緯こそないものの、単純な経験と実力を以て生き延びており、
そういった点から研究者達よりエージェント達から期待を集めている

シンドロームはサラマンダー／オルクス／エグザイルのトライブリード
自身の体をマグマのような燃え盛るドロドロの液体に変化させ、オルクスやエグザイルの力で
周囲の地形や環境にも溶け込み変幻自在に動き回りながら自身から噴き出る炎で包んで焼き尽くす、
という戦闘スタイルを取る
また、そのオーヴァードですら耐え難い程の超高温の体はこちらから攻撃せずとも近付くだけで
相手を焼き払い、相手の攻撃が届く前に焼き遮る防壁にもなる

キャラクター名
ムスペルヘイム

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
目覚める魂	★		常時	効果参照	効果参照	自動		
効果：	自分含む全ｴﾈﾐｰの与ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1D							
不燃体	★							
効果：								
鍵いらずの歩み	★							
効果：								
効果：								
効果：								