キャラクター名	プレイヤー名
フォルト・ダナッシュ	

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドラゴネット（アンスロック）			**境遇**	渡来
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	9	9	12	6	24	12
ボーナス	6	3	3	4	2	8	4
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	6	4	4	6	3	9	4

HP	75
MP	99
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	樹妖精の盾		0	0	0	3	6	-2	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	天狗の下駄			2	-1	3	2		2
装身具	軍学書								
能力値			4	0	4	0	9	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	2	3	20	18	5	11 m
総計(左)			4	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイＭＰポーション*2	
ハイＭＰポーション*3	
ハイＨＰポーション*4	
万能薬*2	
上等な衣服	
アルディオントラベルガイド	
ポーションホルダー	
ウエストポーチ	

現在重量：	13		
最大重量：	21	所持金： 6744	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：対象が行う判定のダイス1個追加								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
チェックメイト	5	2	DR直前	20m	単体	魔術判定	1/R	
効果：対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。対象に魔術を使用し、その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振ること。このスキルはあなたを対象に選択できない。1ラウンドに1回使用可能。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：このスキルはメインクラスがアコライト、およびその上級クラスでなければ使用できない。 対象が受けるダメージロール直後に使用。対象が受ける予定のダメージを0にする。1シナリオに1回使用可。								
ストラテジウム	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：このスキルは「判定：魔術判定」「対象：単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象：範囲(選択)」に変更する。								
コンセントレイション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+1Dする。								
フォースドムーブ	2	7	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：対象がリアクションで行う判定の直前に使用する。その判定に-[(SL)D]する。1シーンに1回使用可能。								
グランドマスター	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：このスキルはフォーキャスターのスキルのみ効果がある。あなたの使用するスキルのコストに-2する(最低で1)。適用済み								
タクティカルプレイ	6	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術判定		
効果：ダメージ増加を行う。対象に魔術を使用し、対象が行う攻撃のダメージに+[SL×4]する。この効果はラウンド終了まで持続する。このスキルの使用後にあなたは行動済となる。 クリティカル：コスト0								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果：対象を［飛行状態］に変更し、【移動力】を＋[SL×5]mする。シーン終了時まで持続する。								
アウトプレイ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：取得には《タクティカルプレイ》5か《ポジショナルプレイ5》が必要。 あなたが取得している《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》を「SL上限：10」に変更する。								
ブリッツセンス	1	3	効果参照	至近	単体	自動成功	1/シーン	
効果：対象がダイスロールを行う直前に使用する。対象のダイスロールに+1Dする。1シーンに1回使用可能。								
ヒストリー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：さまざまな国や街の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に＋1Dする。								
インテンション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：【最大MP】に＋CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。								
ホーム：グラスウェルズ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：【器用基本値】【知力基本値】【精神基本値】に+1する。このスキルを取得した場合、他の《ホーム：~~》を取得することはできない。あなたはグラスウェルズ出身である、もしくはグラスウェルズで長く活動したことがある。								

初期スキル：プロテクション2Lv，アフェクション，コンセントレイション，フライト

アルディオン大陸の大国、白竜王国グラスウェルズの地方貴族ダナッシュ家の長男坊。
長子ではあるが、能力、人格、人脈、カリスマその他すべてにおいて弟に遠く及ばないため、修行と称して厄介払いされる。（本人は厄介払いされたとは気づいていない）

基本的に尊大な態度をとるが、話し方が俗っぽいため高貴さなどは皆無。
偉ぶってる割に性格は臆病で怠惰。ギルマスだがギルド内での地位は低い。

一人称は「余」。

「ほら、余ってば貴族じゃん？」

－－
－－

チェックメイト　5D+1

タクティカル　+24

－－

キャラクター名

フォルト・ダナッシュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
フェイス・セフィロス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：神竜王セフィロスを信仰している。このスキルを取得する際、能力基本値をふたつ選択せよ。キャラクター作成時に、選択したふたつの能力基本値すべてに+1する。このスキルを取得した場合、他の《フェイス：～～》を取得することはできない。								
マジカルハーブ	2	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：SL1ならMPポーションを3つ、SL2ならMPポーションを5つかハイMPポーションを2つ取得する。								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果：あなたが所持している「種別：ポーション」のアイテムを一つ使用する。1シーンに1回使用可能。								
トランプ	1	-	判定直前	-	自身	自動成功		
効果：情報収集判定の直前に使用、その判定に＋2Dする。1シナリオ1回使用可能。GMはこのスキルを却下可能。却下した場合使用回数は減らない。また、GMが許可するなら情報以外の効果を発生させてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								