

キャラクター名	プレイヤー名
フォルト・ダナッシュ	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ドラゴネット (アンスロック)			境遇	渡来
出自 (効果)	王侯貴族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	9	9	12	6	24	12
ボーナス	6	3	3	4	2	8	4
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	6	4	4	6	3	9	4

HP	75
MP	99
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	樹妖精の盾		0	0	0	3	6	-2	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	天狗の下駄			2	-1	3	2		2
装身具	軍学書								
能力値			4	0	4	0	9	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	2	3	20	18	5	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション*2	
ハイMPポーション*3	
ハイHPポーション*4	
万能薬*2	
上等な衣服	
アルディオントラベルガイド	
ポーションホルダー	
ウエストポーチ	

現在重量:	13	所持金:	6744	預金・借金:	
最大重量:	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
チェックメイト	5	2	DR直前	20m	単体	魔術判定	1/R	
効果: 対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。対象に魔術を使用し、その攻撃のダメージに+[SLD]する。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振ること。このスキルはあなたを選択できない。1ラウンドに1回使用可能。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: このスキルはメインクラスがアコライト、およびその上級クラスでなければ使用できない。対象が受けるダメージロール直後に使用。対象が受ける予定のダメージを0にする。1シナリオに1回使用可。								
ストラテジウム	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: このスキルは「判定: 魔術判定」「対象: 単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象: 範囲(選択)」に変更する。								
コンセントレイション	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
フォースドムーブ	2	7	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果: 対象がリアクションで行う判定の直前に使用する。その判定に-[SL]Dする。1シーンに1回使用可能。								
グランドマスター	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果: このスキルはフォーキャスターのスキルのみ効果がある。あなたの使用するスキルのコストに-2する(最低で1)。適用済み								
タクティカルプレイ	6	3	セットアップ°	20m	単体	魔術判定		
効果: ダメージ増加を行う。対象に魔術を使用し、対象が行う攻撃のダメージに+[SL×4]する。この効果はラウンド終了まで持続する。このスキルの使用後にあなたは行動済となる。クリティカル: コスト0								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果: 対象を「飛行状態」に変更し、【移動力】を+[SL×5]mする。シーン終了時まで持続する。								
アウトプレイ	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果: 取得には《タクティカルプレイ》5か《ポジショナルプレイ5》が必要。あなたが取得している《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》を「SL上限: 10」に変更する。								
ブリッツセンス	1	3	効果参照	至近	単体	自動成功	1/シーン	
効果: 対象がダイスロールを行う直前に使用する。対象のダイスロールに+1Dする。1シーンに1回使用可能。								
ヒストリー	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果: ささまざまな国や街の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
インテンション	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果: 【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。								
ホーム: グラスウェルズ	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果: 【器用基本値】【知力基本値】【精神基本値】に+1する。このスキルを取得した場合、他の《ホーム: ~》を取得することはできない。あなたはグラスウェルズ出身である。もしくはグラスウェルズで長く活動したことがある。								

初期スキル: プロテクション2Lv、アフェクション、コンセントレイション、フライト
アルディオン大陸の大國、白竜王国グラスウェルズの地方貴族ダナッシュ家の長男坊。長子ではあるが、能力、人格、人脈、カリスマその他すべてにおいて弟に遠く及ばないため、修行と称して厄介払いされる。(本人は厄介払いされたとは気づいていない)
基本的に尊大な態度をとるが、話し方が俗っぽいため高貴さなどは皆無。偉ぶってる割に性格は臆病で怠惰。ギルマスだがギルド内での地位は低い。
一人称は「余」。
「ほら、余ってば貴族じゃん？」

チェックメイト 5D+1
タクティカル +24
