

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12			21	3
	敏捷度	8			17	2
体	筋力	6			14	2
	生命力	10	1		19	3
心	知力	7	1		12	2
	精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
ライダー	2		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
騎獣強化	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	5
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 ソフトレザー		7	3
盾 バックラー		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	フェンサー	合計値	6 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 6	10	5	12										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 6	10	5	12										
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	5	5										

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣専有証	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ホース(馬)	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□

ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	670
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 17	m 51	2d+ 6	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ライダー技能 遠隔指示 騎獣強化 (キャラクター保存所の 騎芸 を参照)	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔