キャラクター名: サフィア・シュルテンブラウ

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	魔導師	性別	女性型	年齢	78(14)
冒険者Lv	8	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	1780		身体のどこかに刺青がある		
			溺れた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	2	2	20	3
		敏捷度	11	4	4	25	4
体	0	筋力	15		1	16	2
		生命力	5		3	8	1
心	13	知力	6	4	6	29 + 2	5
		精神力	15		8	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	8		
スカウト	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	神秘のジオメトリックローブ		1	-2	0
盾	神秘のラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-2	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神秘のスパイラルロッド	1H	1		2d+ 0	0	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ -2	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 14

MP
113

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	18			
操霊魔法	8	19			
深智魔法	7	19			

装備品	説明
頭 DG:サーマルマント	
耳 勇者の証・心	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 DG:陽光の指輪	
背中 インテリアニマルサック	探索・罠・危険感知・魔物知識判定+1
右手 マナリング	
腰 アルケミーキット	
足 サイレントシューズ	
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 光魔の印	
多機能ブラックベルト	

その他メモ

学生(スカラー) Lv.3
宝石職人(ジュエラー) Lv.5
付術師(エンチャンター) Lv.1

実は、最初に魔剣の迷宮を発見(発現)させてしまった張本人。

悪い言い方をするなら、大多数の人族/蛮族を飲み込み、
アレストスの街を作り、
今回のPT発足の原因を作ってしまった犯人とも言える。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サフィア・シュルテンブラウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
追加エンチャントx4	○□□○□□
MC緑Bx94	○□□○□□
MC緑Ax15	○□□○□□
MC緑Sx6	○□□○□□
5点魔晶石x20	○□□○□□
陽光の魔符Ix10	○□□○□□
陽光の魔符IIx5	○□□○□□
陽光の魔符IIIx3	○□□○□□
月光の魔符Ix10	○□□○□□
月光の魔符IIx5	○□□○□□
月光の魔符IIIx3	○□□○□□
消魔の守護石(1点)x100	○□□○□□
MC赤Ax20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□