

キャラクター名
オルタナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
雪	
土の匂い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロエ	執着	3	①②③④⑤	
わかな	保護	3	①②③④⑤	
マリー	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3の改造パーツを1取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		レースのリボン		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2、連撃1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、常に防御1。白兵・肉弾攻撃のダメージに+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、対話判定+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		写真		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1