

キャラクター名
黒川徹 (くるかわ・とおる)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生/ヒーロー
オプション	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	政治権力	経験	大事故	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+9	6	8		
氷炎の剣+地獄の氷炎	白兵	7r+9	6	20		
氷炎の剣+地獄の氷炎 (100%)	白兵	7r+9	6	24		
デトネイトモード	白兵	7r+9		48		120%以上、武器破損

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
情報収集チーム	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
友人	P 友情	N 恐怖		
河合清丸	P 尊敬	N 不信感		
霧谷雄吾	P 信頼	N 猜疑心		
聖賢の石	P 執着	N 脅威		
針生雨	P 同情	N 脅威		
氷室京子	P 連帯感	N 食傷		
ムリフェイン	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	3							
効果:								
リフレックス:ハヌマーン	3							
効果:								
先陣の火	2	2	セット					
効果:	ラウンド中行動値+SL×5、シーン1回							
スタートダッシュ	1	3	セット					
効果:	戦闘移動を行なう。離脱可。シーンLv回							
氷炎の剣	2	3	マイナー					
効果:	武器作成							
地獄の氷炎	4	2	マイナー					
効果:	氷炎の剣の攻撃orガードを+SL×3							
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器			白兵	
効果:	装甲無視攻撃。攻撃力[5][Lv] (0)							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)		白兵・射撃	
効果:	攻撃の対象を範囲(選択)に変更。武器破損							
浸透撃	1	2	メジャー	武器	単体		白兵・射撃	
効果:	ガード不可攻撃。シナリオLv回							
デトネイトモード	1	3	オート					
効果:	攻撃直前に宣言、武器ひとつの攻撃力2倍、HPロス5、武器破損、シナリオLv回							
切り払い	1	1	リアクション				白兵	
効果:	白兵でドッジ							
軽功	★							
効果:	バカと煙は高いところに登る							
効果:								

自他ともに認める『バカ』であり、『正義の味方』を自称する。
過去にレネゲイド事件に巻き込まれた事があり、その折にオーヴァードとして望んで覚醒した。
以降、「難しい事考えるのは止めた。自分が正しいと思った事が正義だ」とUGNイリーガルとして活動している。
イリーガル活動時は、狐、鬼、ひょっこ、おかめ等多彩なお面をかぶって高いところから登場する。そのための《軽功》。
その行動原理からしばしばUGNとも衝突する。が、だいたい物理でなんとかする。
FHとの関係は、現在まで遭遇したエージェントに対しては「迷惑きわまりない奴」認定し敵対している。
学校の成績は悪くない。倫理問答が面倒で思考停止するだけで。
拳を取り巻く手甲のような炎を発生させ、殴ったところを爆発させるという豪快な戦い方をする。
手甲は防御にも使い、攻撃を受け止めるより撃ち落としていなす。ただし素手でやった方が正確。