

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ニンジャ	性別	♀
称号クラス				年齢	13歳
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	学者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	22	19	17	6	9
ボーナス	3	2	7	6	5	2	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	7	8	7	3	3

HP	57
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	火妖精の兜				-1	4	1		
胴部	大地のローブ					5			
補助	ローグマント					4			
装身具	理知の宝玉								
能力値			3	0	7	0	3	14	8
スキル									
その他	ゲッシュ：大地の誓い							5	
総計(右)			1	9					
総計(左)					6	13	4	19	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 3 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	・ハイMPポーション
ルビー*8	・ハイMPポーション
	・ハイMPポーション
※小道具入れ	・万能薬
・	
・	
・望遠鏡	
・	
・	
	※ファルコン (ペット)
ポーションホルダー	
・ハイMPポーション	

現在重量： 8
 最大重量： 14
 所持金： 300
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： <火>属性の魔法攻撃ダメージに+[SL×4]する。								
イフリート・シマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 対象に<火>属性の魔法ダメージを1点でも与えた場合、対象が行う命中判定に-1Dする。ラウンド終了時まで持続。								
ファイアクラップ	1	6	Xジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： <対象に[2D+5]の<火>属性の魔法攻撃ダメージを与える。対象に1点でもHPダメージを与えた場合[威圧]を与える。								
マテリアルコンポーネント	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 貴方が所持している以下のドロップ品は「種別：道具」となり、特定の魔術ダメージに+2Dする。また使い捨てとなる。								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 「対象：単体」の魔術にのみ効果。「タイミング：メジャーアクション」の魔術を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果： 魔法攻撃ダメージを+[(SL×2)D]する。1シーンに1回使用可。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔術判定に+1Dする。								
	1							
効果：								
スニークアップ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： 移動の直前に使用する。この移動では封鎖されず、また敵とエンゲージした場合でも移動を終了しなくても良い。								
フックアップ	5	4	判定直前	-	自身	自動成功	5	
効果：あなたが行なう判定の直前に使用する。その判定の達成値に+[SL+1]する。このスキルは、あなたの所属しているギルドのギルドメンバーとエンゲージしている時のみ使用可能。								
セイラーソウル	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：《フックアップ》を「効果：あなたが行なう判定の直前に使用。その判定の達成値に+[SL+あなたとエンゲージしている、あなたの所属しているギルドの、あなた以外のギルドメンバーの人数×2]する」に変更する。								
シンクロナイズ	1	3	セットアップ	20m	単体	自動成功	1	
効果：対象とあなたの【行動値】を、対象かあなたの【行動値】のうち、高い方に変更する。対象はこの効果を拒否できる。このスキルの対象は、あなたの所属しているギルドのギルドメンバーでなければならず、あなたを対象にできない。								
ミスルトゥバイタリティ	1	5	魔術	至近	単体	自動成功	1	
効果：HP回復を行なう。対象に魔術を使用し、【HP】を[3D+CL×2]点回復する。このスキルはあなたを対象に出来ない。1シーン1回使用可能。								
センスエネミー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：エネミー識別を【感知】判定に変更する。これによって【感知】判定にボーナスを与えるスキルなどの効果を受けることができるが、【知力】判定にボーナスを与えるような効果を受けることが出来なくなる。								

アリアと言う名前と、学者の両親がいたという事以外の記憶を失っているヴァーナの猫族(アウリク)の少女。性の部分は自分で適当に付けた。孤独な身の上ながらヴァーナの本質が生き強く、抜け目無い性格をしているが嗜好は甘い物や綺麗な物、おいしい物等わかりやすく子供らしいものを好む結構社会性のある野性児の様なイメージかも(モンハン世界でやってけそう)語尾に変なアクセントがある。「わたしがやるデス?」「先手必勝なのデス!」

頭の上の鳥はファルコン(名前)。狩猟目標として討伐した希少な鳥モンスターの雛に懐かれてしまひなんとなく乗せている。

●戦闘用メモ

■3D+8 魔術判定

・火属性ダメ+20 (Fロード5) ・敵命中-1D (シマー) ・Fクラップ (2D+5と威圧)
 ・火属性ダメ+2D：消費あり(マテコン) ・魔攻撃+6D (フォージ・シーン1回)
 ・火属性ダメ+1D (火トーチ)
 ・火妖精の兜(放心) ・識別

=====

