

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フェイ(ヴァルキリー)			境遇	義理の親
出自(効果)	森の妖精			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	15	21	18	7	9
ボーナス	3	2	5	7	6	2	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	5	9	7	3	4

HP	55
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胸部	庭匠の服				-1	9	1		-1
補助	庭匠の靴					2	1		-2
装身具	グリモア								
能力値			3	0	5	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	4	14	5	11	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9	2		11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*3	
MPポーション*5	
HMPポーション*4	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
バックパック	
HHPポーション	
毒消し	

現在重量: 11  
 最大重量: 18  
 所持金: 6970  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァルキリーフォース	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果: フェイのヴァルキリーとなる。属性<光>となるなり、攻撃の魔法ダメージ+3。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 対象に[2D+5]の<水>属性の魔法攻撃ダメージを与える。対象に1点でもHPダメージを与えた場合[放心]を与える。								
ヒーリングガーデン	1	2(4)	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術		
効果: 対象にHP回復を行なう。対象に錬金術を使用し、[HP]を[2D+(CL×3)]点回復する。このスキルは《ガーデン:〜》の効果を受けているキャラクターのみ対象にできる。								
ウォーターマスター	5		パッシブ		自身			
効果: <水>属性の魔法攻撃ダメージに+[SL×4]する。								
コンセントレイト	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1Dする。								
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 魔術の対象を範囲に変更する								
エレメントトリック:水	1		パッシブ		自身			
効果: 取得時に属性からひとつ選択する。魔術判定の達成値に+1し、さらに選択した属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに+2する。								
グリーンサム	5		パッシブ		自身			
効果: 攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう錬金術の効果に+[SL×2]する。このスキルは効果をダイスで求める錬金術のみ有効。								
マジシャンズガーデン	1		パッシブ		自身			
効果: あなたが《ガーデン:〜》の効果を受けている場合、《グリーンサム》は効果をダイスで決定する魔術にも効果を発揮する。								
ブーストガーデン	1	2(4)	DR直前	視界	単体	自動成功	R1	
効果: 対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象に錬金術を使用し、その攻撃のダメージに+[SL]Dする。このスキルによって増えたダイスはあなたに振ること、このスキルはあなた以外の《ガーデン:〜》の効果を受けているキャラクターのみ対象にできる。1ラウンドに1回使用可能。								
シールドガーデン	1	6(8)	DR直後	視界	場面(選択)	自動成功		
効果: 対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象に錬金術を使用し、対象が受ける予定のダメージに-[SL]Dする。1回のメインプロセシに1回使用可能。このスキルは《ガーデン:〜》の効果を受けているキャラクターのみ対象にできる。								
ルートディビジョン	1		パッシブ		自身			
効果: 《ガーデン:〜》の対象を「範囲(選択)」に変更する。								
ガーデン:草原	1	4(6)	セットアップ	20	範囲	錬金術		
効果: 対象が使用するスキルのコストに-2(最低で1)する。この効果はラウンド終了か、対象が移動を行なうまで持続する。								
ガーデン:溶岩	1	4(6)	セットアップ	20	範囲	錬金術		
効果: 対象に錬金術を使用し、対象が行なうダメージロールに+2Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動を行なうまで持続する。								
マジシャンズマイト	1		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]								

=====

○攻撃  
 魔術判定: 11+3d  
 ウォータースピア: 3D+5+(パッシブ: 20+3+2+2+2)+(ガーデン: 10+7)= 51+3d6

=====

○補助  
 ブーストガーデン: 1d+10  
 シールドガーデン: 1d+10  
 ヒーリングガーデン: 2d+(CL\*3)+10  
 セラピストガーデン: 2d+(CL\*5)

=====

○メイキング  
 ヴァルキリーフォース

○初期取得  
 ・メイジ  
 ウォータースピア  
 ウォーターマスター  
 コンセントレイト  
 ・ガーデナー  
 ガーデン: 草原  
 ガーデン: 溶岩

=====

