

キャラクター名
レイン

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		看破		オート			
頭		災禍		オート			自身の白兵攻撃のみ可 「全体攻撃」を得る。自身はこの攻撃でダメージを受けない。
頭		死神		オート			白兵出目+1
頭		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ+1
頭		悪食		オート			自身の攻撃の切断判定出目□2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		閉ざされた瞳（余分な頭）		オート			2
頭		奪った命		オート			防御1 このパーツは何個でも所持できる。ただし使用と同時に破損する
頭		奪った命		オート			防御1 このパーツは何個でも所持できる。ただし使用と同時に破損する
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		レインの世界（単分子繊維）		アクション			白兵1+切断+連撃1
腕		朽ちてゆく世界（ガンドレッド）		オート			腕への攻撃に常に防御1 腕にある白兵・肉弾ダメ+1
腕		星屑のハーネス（長い腕）		オート			白兵射程+1
腕		奪った命		オート			防御1 このパーツは何個でも所持できる。ただし使用と同時に破損する
腕		奪った命		オート			防御1 このパーツは何個でも所持できる。ただし使用と同時に破損する
腕		奪った命		オート			防御1 このパーツは何個でも所持できる。ただし使用と同時に破損する
腕		奪った命		オート			防御1 このパーツは何個でも所持できる。ただし使用と同時に破損する
腕		奪った命		オート			防御1 このパーツは何個でも所持できる。ただし使用と同時に破損する
腕		死神のルーレット		オート			攻撃マニューバを使うたびに行動判定を行う。成功するとダメージ+1だが、失敗するとパーツをひとつ破損する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		残酷な死神（第二形態）		オート			ただし爆発か切断でこのパーツが壊れたときは第二形態は無効
胴		奪った命		オート			防御1 このパーツは何個でも所持できる。ただし使用と同時に破損する
胴		奪った命		オート			防御1 このパーツは何個でも所持できる。ただし使用と同時に破損する