=キャラク:	ター名									ー プレ	イヤー名			
			珠	藻 ——										
ポジション			ソロリティ						享年				17	
メインクラス			バロック						暗示				喪失	
サブクラス			レクイエム					寵愛点				0		
初期	記置			煉貓	計				-7 l <del>±</del> 4	\	.			
最大行動値			16					記憶のカケラ 炎			7		内容	
能力値	能力値 クラン		修正		合計		幸福の時							
武装	2		1	1		3								
変異	<b>変異</b> 2		C	0 :		2								
改造	0		C	0 0										
										<del></del>	 <b>:</b> 練			
		種類					E気点			発狂時ペナルティ				
た	の	依存			3	12345			パーツとして所持。破壊で狂気点+1					
						3	10034							
						3	12345 12345							
						3	12345							
			3				12345							
- · ·	, I=	= <i>1</i> =			<u> </u>			/ <del>=</del> m	<b>b</b> 4		ユーバ	A-L1□	₩ <b>B</b>	
タイプ 頭	摂	傷	<u>名</u> のう						ニ <i>ンク</i> トト	コスト	射程			
					/ <del>0</del> /			オート				1		
		$\dashv$			700 あご				アクション		2	0	肉弾攻撃 1	
		$\dashv$		こぶし					アクション		2	0	肉弾攻撃 1	
腕	腕		うで						ジャッジ		1	0	支援 1	
腕		かた						アクション		4	自身	移動 1		
胴			せぼね						アクション		1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコストー	
胴			はらわた						オート					
REI	胴		はらわた						7	7				

3

3

1

2

2

なし

2

なし

0

2

なし

なし

なし

自身

自身

自身

自身

0~1

自身

0

0~1

自身

自身

自身

移動 1

移動 1

妨害1

以後攻撃判定出目+1

レベル3変異を一つ取得可

妨害2、その後同対象に射撃1の攻撃判定

最大行動值+1

移動1、自身に対しては使用不可

砲撃1+爆発+連撃1

最大行動値+1

1、これを用いた行動判定で大失敗しても損傷しない

最大行動值+2

効果参照全姉妹は望む攻撃マニューバを一つラピッドで使用してもよい

アクション

アクション

ジャッジ

ラピッド

ラピッド

オート

ジャッジ

オート

ラピッド

アクション

オート

オート

オート

ほね ほね

あし

釣り野伏せ(号令)

集中

歪極

銃型

基本動作(カンフー)

突き出し(発頸)

火炎放射器

もふもふしっぽ

けつねみみ

無駄に精錬された無駄のない無駄な頭脳

脚

脚

脚

ポジション

メインクラス

サブクラス

メインクラス

頭頭

腕

脚

頭

頭