キャラクター名
トーテンソール

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ サラマンダー	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	13	性別	女
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	160 %
出自	親戚と疎遠	経験	トラウマ	邂逅	欲望：世界を築く

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	1		3
感覚	3	1	0	3		7
精神	2	0	0	2		4
社会	1	0	0			1

HP	60
行動値	23
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｺﾝﾎﾞ:ｺﾛﾅﾌﾞﾗｽﾄ	ＲＣ	12r+5		40+1D		ｺﾝｾ+光+ﾌﾟﾗｽﾞﾏ+灼 CT7
ｺﾝﾎﾞ:ﾊﾞｰﾝｱｳﾄﾚｲ	ＲＣ	12r+5		40+6D		ｺﾝｾ+光+ﾌﾟﾗｽﾞﾏ+灼+ﾊﾞｰｽﾄ CT7
ｺﾝﾎﾞ:ｸﾘﾒｲﾄｼｬｲﾝ	ＲＣ	12r+5		80+1D		ｺﾝｾ+光+ﾌﾟﾗｽﾞﾏ+灼+星+滅+終 CT7 相手ﾘｱｸｼｮﾝCT+1 ｼｰﾝ(選択)
ｺﾝﾎﾞ:ﾌﾟﾛﾒﾃｳｽﾌｫｰﾙ	ＲＣ	12r+5		55+6D		ｺﾝｾ+光+ﾌﾟﾗｽﾞﾏ+灼+極+滅+ﾊﾞｰｽﾄ CT7 ｼｰﾝ(選択) 使用後HP-3D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dﾛｲｽ：破壊者(ﾃﾞｨｻﾞｽﾀｰ)	P	N		
Eﾛｲｽ：殺戮衝動	P	N		
Eﾛｲｽ：不滅の妄執	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
スターダストレイン	4	6	メジャー	視界	ｼｰﾝ(選択)	対決		
効果： ｼｰﾝ(選択)、視界化 攻-[20-Lvx5] ｼﾅﾘｵ1回								
戦いの予感	4	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ中行動値+[Lvx10] ｼﾅﾘｵ1回 1ﾗｳﾝﾄﾞ目のみ使用可								
光の手	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果： RCを【感覚】で判定								
滅びの光	5	3	メジャー			対決		
効果： 攻+[Lvx3] 対象：単体の場合無効								
ファイナルフラッシュ	5	20	メジャー			対決	120%	
効果： 攻+[Lvx5] 相手ﾘｱｸｼｮﾝCT+1 ｼｰﾝ1回								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2	メジャー					
効果： CT値-LV(下限7)								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果： 攻+[Lvx5]の射撃攻撃								
灼熱の砦	5	3	メジャー			対決		
効果： 攻+[Lvx3] ﾗｳﾝﾄﾞ中移動した場合無効								
燃える魂	5	4D10	オート	至近	自身	自動		
効果： 戦闘不能時HP[Lvx10]で復活 ｼﾅﾘｵ1回								
極死の地	1	6	メジャー	視界	ｼｰﾝ(選択)	対決	アージ	
効果： ｼｰﾝ(選択)、視界化 使用後HP-3D ｼﾅﾘｵ1回								
先陣の火	5	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ中行動値+[Lvx5] ｼｰﾝ1回								
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[Lvx30]								
加速する刻	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動		
効果： 1ｼﾅﾘｵにLv回ｲﾆｼｱﾁﾌﾞで行動可 ﾗｳﾝﾄﾞ1回								

「マルファス」によって集められ、彼の実験施設で様々な実験の被検体となりながら
FHチルドレンとしての教育を受けている子供達の1人
施設に入ってからまだそこまでの月日は経っていないものの、本人の性格、レネゲイドの性質共に
異常に高い攻撃性を持っており、殲滅力においては施設内のチルドレン最高、それどころか、
現在活動中のエージェント達でも早々彼女には敵わないだろうとさえ言われている
なお、この施設での生活や「殺し合い」には早々に飽きており、行き場がなくなるのは
それはそれで面倒だから大人には今は反抗しないでいるが、さっさとここから出て
エージェントとして好き勝手に動き回らせて欲しいと思っている
最近は、長らく施設内のチルドレンの中で最強と言われ続けてきたウォープログラムを倒してしまえば
大人達も早く自分を認めてエージェントにしてくれるのではないかと考え、
大人達に彼と戦う機会が得られないか打診したりしている

シンドロームはエンジェルハィロゥ/サラマンダーのクロスブリード
太陽のような灼熱の光で何もかもを焼き払うという戦闘スタイルを取る
強引かつ単純な攻め方ではあるものの、その圧倒的な攻撃範囲と火力の前では
避けるのも防ぐのも容易ではなく、また、その割には攻撃の体勢に入ってから
実際に攻撃を放つまでのタイムラグは極めて短く、これまで戦ってきたチルドレン達も
ほとんどが成す術もなく焼き殺されている。

キャラクター名
トーテンソール

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
加速する刻Ⅱ	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動		
効果：	1ｼﾅﾘｵにLv回ｲﾆｼｱﾁﾌﾞで行動可 ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
バーストブレイク	3		オート	至近	自身	自動		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ時、与ﾀﾞﾒｰｼﾞ+5D							
不滅の妄執	★		常時	至近	自身	自動		
効果：	戦闘不能or死亡時復活 条件解除まで							
殺戮領域	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ	自動		
効果：	ｼｰﾝ中ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ時戦闘不能者は即死亡となる							
スポットライト	★							
効果：								
熱感知知覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								