

キャラクター名 フルーフヴィーパー	プレイヤー名
----------------------	--------

シンドローム	キュマイラ ソラリス	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプション		年齢	12	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	120 %
出自	双子	経験	孤独感	邂逅	欲望：超越

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	3	0	0	3		6	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	9
社会	4	0	0			4	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ:クラッシュテイル	白兵	20r+5		-5		コウ+蛇+アト+ボイ 獣化込み CT7 硬直付与 範囲(選択)
コンボ:ホアインパクト	白兵	20r+5		4		コウ+磔+蛇+アト 獣化込み CT7 硬直付与
コンボ:カーズドゲーム	RC	23r+2		5		カ+壁+ボイ+本能+擲撃 CT7(一度だけ賢者の石でCT=2) (意志)と対決 H17で硬直判定 範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
ロイス:賢者の石(レネゲイドクリスタル)	P	N			
ロイス:サディスティック10	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンソリテイト:キュマイラ	3	2	メジャー					
効果:	CT値-LV(下限7)							
飛磔	3	2	メジャー	20m	単体	対決		
効果:	攻+4 同イング不可 武器攻撃力は加算できない							
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	硬直付与							
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シナ中【肉体】判定D+[Lv+2] 素手以外アイテム使用装備不可							
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション					
効果:	【肉体】でRC判定を行う							
魔獣の衝撃	3	2	メジャー	視界				
効果:	攻+5の射撃攻撃 判定D+Lv ラット1回							
不死なる獣	5	4D10	オート	至近	自身	自動	120%↑	
効果:	ダメージ-[Lv×2]D 重圧でも使用可 獣化中のみ使用可 シナ1回							
魔獣の証	5	4D10	オート	至近	自身	自動	120%↑	
効果:	戦闘不能時HP[Lvx10]で復活 シナ1回							
アドレナリン	4	3	メジャー/リアクション					
効果:	【肉体】判定D+[Lv+1] 使用后HP-3							
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲(選択)			
効果:	範囲(選択)、射程至近化 シナ1Lv回							
墮ちる絶望	3	4D10	メジャー	視界	単体	対決	120%↑	
効果:	相手の意図と対決 勝ったら難易度[Lvx3]で衝動判定をさせる							
ポイズナスフューム	3		インシアナ	視界	範囲(選択)	自動	アージ	
効果:	放心+ラック[Lv+1]邪毒付加 シナ1回							
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	HP+[Lv×30]							

「マルファス」によって集められ、彼の実験施設で様々な実験の被検体となりながらFHチルドレンとしての教育を受けている子供達の1人  
 FHに在籍する特殊な能力を持ったとあるエージェントが生み出した蛇に噛まれて、オーヴァードに覚醒する  
 その蛇には噛み付いた相手がオーヴァードとして高い適性があった場合、そのレネゲイドを強引に引き出し、なおかつ自身のレネゲイドと混ぜ合わせて自身と同様の性質を持ったオーヴァードを作り出すという性質があり、それにより彼の肉体は常にジャム化しずれた状態にあり、その代わり相応に強靭なものとなっている  
 また、適性がない、或いは足りなかったものはその蛇の毒で死ぬ運命にあり、彼同様にその蛇を用いた実験の被検体として集められた彼の兄を含む子供達は、全員死の直前に「賢者の石」の材料として再利用された彼の顔に埋め込まれている「賢者の石」はその子供達の血肉と魂から作られており、蛇だけでなく「賢者の石」にも適正を示した彼は、そのまま「賢者の石」の被検体にもなり、それがどのような成果をもたらすかを見る為にこの施設に入れられることになる  
 そんな経緯から精神に異常をきたし、また、同時に「自分は特別な存在になった」という認識を与えられ、まだ幼いながらも自分以外のチルドレン達を見下し、その顔を恐怖や痛みで歪めることに快感を覚えるようになり、「殺し合い」の際も蛇のようにしつこく、確実に、残忍に相手を痛めつけて殺している

シンドロームはキュマイラ/ソラリスのクロスブリード  
 戦闘の際は両腕が鱗で覆われ、下半身は丸ごと蛇のそれへと変わる  
 強靭な肉体と堅牢な鱗で攻撃を弾き、その長い尾で相手を絞め殺したり鞭のようにして叩き付けたりして戦う  
 また、蛇のエージェントから受け継いだ特性で、相手のレネゲイドに干渉することで強制的に暴走を誘発させたりすることもできる

