キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	
経験点	1000		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	9			15	2
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	6			12	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○○□ ×6

○□□○○□ ×5

所持金	預金・借金
1200 G	G

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	0	18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

03/16/16
00:21 usbro: 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6**6
00:21 takashi_macros: usbro -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [6,2]+[1,6]+[4,4]+[1,3]+[4,4]+[3,3] = 41
00:21 takashi_macros: usbro -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [3,3]+[1,2]+[1,6]+[1,4]+[6,5]+[5,2] = 39
00:21 takashi_macros: usbro -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [3,5]+[5,4]+[1,1](1ゾロ)+[1,5]+[6,5]+[4,3] = 43
00:21 takashi_macros: usbro -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [4,1]+[5,6]+[3,3]+[5,2]+[5,5]+[1,4] = 44
00:21 takashi_macros: usbro -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [2,1]+[6,1]+[5,2]+[1,5]+[3,3]+[3,1] = 33
00:21 takashi_macros: usbro -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [3,6]+[5,5]+[5,5]+[3,3]+[4,2]+[2,2] = 45

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟