キャラクター名
クレイン・ヴィダー（仮成長）

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	35
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	冒険者			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	12	13	6	11	7	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	4	3	3

HP	46
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	10	9
スキル						3			
その他									
総計(右)			5	6	6	10	3	10	8
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ＨＰポーション×２	
毒消し	
冒険者セット	
ＭＰポーション×1	
小型ハンマー	
くさび	
携帯ポーチ	

現在重量： 12		
最大重量： 17	所持金： 1110	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロール前	-	自身	-		
効果： ダメージ増加。＋（ＳＬ）Ｄ								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に＋１Ｄ								
アームズマスタリー格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器：格闘で命中判定＋１Ｄ								
ストロングスタイル	2	3	セットアッププロセス	-	自身	-		
効果： 武器：格闘でダメージ増加。＋（ＳＬ）Ｄ								
インベナム	1	4	マイナー	-	自身	-		
効果： （ＳＬ）分の毒を付与。ダメージを与えれば毒に出来る。								
アディショナルブロウ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敵がバッドステータスの時、白兵攻撃に＋（ＳＬ×２）Ｄ								
ペネレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 敵の防御力を０にして攻撃。								
スタンアタック	1	6	マイナー	-	自身	-		
効果： ダメージ＋（SL×３）＆スタン								
ハードマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御に＋（SL×３）								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップ探知に＋１Ｄ								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップ解除に＋１Ｄ								
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果： シナリオ開始時にＭＰＰ×３所持								
効果：								

ＰＬ：あいも　卓：アンチグレイル卓
兎族。耳は垂れ耳の茶色。
二児の父で、息子と娘、そして妻に良い生活をさせたくて別の大陸から渡来してきた。
人当たりの良い性格で、頼まれ事はなかなか断れない。
今日も今日とて家族の為に働く、戦うお父さんである。