

キャラクター名  
大鋸 仁

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	不良高校生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0	1	3			4	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックルダスター		0		1		
侵食の拳	白兵	13r+6		24+3		100%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
Dロイス: 不死者					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	ス
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:バロール	2							
効果: ラウンド中、自身のガード値+Lv*3								
虚無の障壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+Lv: 装甲無視								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	対決《白兵》		
効果: 攻撃+Lv*3: 自身の判定ダイス-2個								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器		対決《白兵》(射撃)		
効果: 判定ダイス+Lv+1個								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器		対決《白兵》(射撃)		
効果: 判定ダイス-Lv								
形なき剣	3		メジャー			《白兵》		
効果: 判定ダイス+Lv+1個: 攻撃+Lv*3								
完全なる世界	3	5	メジャー			シンドローム	100	
効果: 攻撃+Lv*3								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動可能: 移動距離+Lv*2m								
グラビティガード	3	3	オート			自動		
効果: ガード値+LvD								
暗黒螺旋	5	3	オート					
効果: 白兵攻撃に対し、[Lv*5]のダメージ								
斥力障壁	3	4	オート					
効果: HPダメージ-[1D+Lv*3]								
歪みの領域	5	3	自動					
効果: 射撃攻撃に対し、[Lv*5]のダメージ								
拡散する世界	★	10	オート			自動	100	
効果: メジャーの対象をシーンに変更								

--	--	--	--	--	--

