

キャラクター名
ティルティ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	苦手な動物がいる		
経験点	2730		大病を患った事がある 大きな遺跡を発見した事がある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			20	3
体	7	敏捷度	8	2		21 + 1	3
		筋力	7			14	2
心	9	生命力	9			16	2
		知力	9	1		19 + 1	3
		精神力	4			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
精密射撃	IB30	p	p
武器習熟A/クロスボウ	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
キャッツアイ			

名譽点 所持	38	/合計	38
--------	----	-----	----

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト	2H	10		2d+ 5	10	8	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
徹甲太矢12x5	○□□○□□
太矢12x5	○□□○□□
アウエイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1505	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	22	66	2d+ 0	3	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 5	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら 徹甲太矢18・太矢6
右手	敏捷の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>二年前、まだティルティの父が生きていた頃だ。彼女は父と二人でトレジャーハンター、遺跡発掘とその探索による宝物の取得を主とした生業で日々暮らしていた。数々の冒険を超え、大きな遺跡すら父と共に発見し、この歳ながら破格の能力を身に付けて行った。だが、その大きな遺跡を発見した時の探索、それが一番大きな失敗だった。リスがいた、荷物を盗み、荷物を漁り、そして古代の病原菌を持っていたリスがいた。一瞬の油断、追い払おうと手を払った際に噛みつかれた、ただそれだけで彼女は原因不明、治療不可能の病気を患った。現代の魔法では治療が出来ず、薬剤などでも治療が出来ない。日々衰え、死に近づいていく恐ろしき病。父は、そんな彼女を救うべく、一筋の望みを元に遺跡を漁る。死にもの狂い、血を流そうと、その身が毒に置かれようと顧みず只管遺跡を探る日々。そして見つけた万病を癒すと言われた秘薬、それを手に戻った時にはティルティは死ぬ間際だった。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
---	--