

キャラクター名 レイル・クアントゥム	プレイヤー名
-----------------------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	男性
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	21	15	8	9	10	9
ボーナス	7	7	5	2	3	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	8	7	2	3	4	3

HP	105
MP	58
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	無銘の剣 (ヘビーエストック相当)	至近	-1	17	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	外観上未装備 (バトルマスク相当)					4			
胴部	守護隊正式防具: 剣士 (アーキバスターマー相当)				-1	11			0
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	7	0	4	10	14
スキル	アーケターガ、コンバットマスタリー		3			6	4		
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			10	18					
総計(左)					6	21	8	10	15
総計(両)									m
ダイス数		3 d	3 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	38	所持金:	330	預金・借金:	
最大重量:	51				

所持品	
バックパック	※くさび×5→4
ベルトポーチ	小型ハンマー
冒険者セット	理力符: 光×2
ポーションホルダー	耐毒符×2
→ハイMPポーション×5→3→0	
ハイHPポーション×4→3	折り畳み梯子
万能薬×2	”父の剣”
毒消し×1	ネックレス
MPポーション×5	
	ランチボックス
小道具入れ	→レーション (野菜相当) ×5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/1d	1/1d
効果:	対象をカバーする							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	3/3d	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更 SL/3d							
アームズマスタリー: 両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	両手剣の命中判定に+1 d							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	白兵攻撃のダメージに+[筋力] (7)							
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動	1/1d	1/1d
効果:	ダメージを攻撃力/2減らす							
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	物防+6 魔防+4							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	4体	命中	-	
効果:	「SL×2」体の対象に白兵攻撃							
スラッシュブロー	1	-	DR直前	-	自身	自動	1/3d	
効果:	DRダイスに+2 d							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	-	
効果:	達成値に+(SL)×2 対象の精神と対決。「逆上」付与							
ボルテクスアタック	1	-	攻撃宣言時	-	自身	自動	1/3d	1/3d
効果:	ダメージに+80 対象を「単体※」に変更							
リバウンドバッシュ	1	3	《バッシュ》		自身	自動	-	
効果:	バッシュを「対象: 6体」「射程: 至近」に変更する							
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃の命中達成値に+2							
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	CL5以上	
効果:	武器攻撃のDRに+1 d							

CL1 取得スキル
《バッシュ》2 《カバーリング》1 《カバームーブ》2

レイル・クアントゥム (アバター: 博麗霊夢) 中の人: 三色
ベルヴェ守護隊の一員だった父 (故) を持つ少年。剣の腕前はそこそこだが、父と異なり両手剣を使う。マジェスタでの修練の他に、時々帰ってくる父とも稽古をしていた。
ドリイドとしての素質は低い。
父譲りの正義感や自分の実力等はよく把握しており、その上で普段は軽い態度をとっている。ただ、一方で激昂しやすい傾向があり、他の学生を殴っては呼び出しをちよくちよく喰らっていたようだ (学生時代)。卒業時の席次は3位。戦闘実習については類を見ないほどの好成绩だが、主に内申点で引かれている模様。

PC
ルーナ: 生意気な妹みたいな奴? 最近何かにつけてアティと二人きりにしようとしてくる…。何なんだいったい…。……セレーネの誕生日会の帰り際にキスされた…意味が分からない。

アティ: ……………わからん。

