キャラクター名: エサ・ハンニラ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	3	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	2226		異種族の街で育った		
			特定の色に強い思い入れがある（あった）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10			24	4
		敏捷度	10	1	1	26	4
体	2	筋力	5	1		8 + 2	1
		生命力	12			14	2
心	9	知力	1			10	1
		精神力	15			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	7	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	5	0										
パワーアンクル	1H#	10	-1	2d+ 6	9	5	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 650 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
称号「転ばせ男」	10
名誉点 所持 0 /合計	10

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

4歳のころ、野を走り回っていたらリルドラケン商人の一行に出会う。
そのまま勝手についていきそのままリルドラケンだらけの街に住み着いた
その中でもよく構ってくれたリルドラケン一家に勝手に居候し、実質的に家族として扱われた。
リルドラケンの義弟に高い高いをよくせがんだ。
高い高いしてもらうと空が近いんだよなぁ。ということで空色は思い出の色。
リルドラケン一家のことは今でも好きだが
自分より背が高い生き物だらけの町に飽きたので彼らと別れ
自分よりも背の低い生き物を探す冒険に出た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟