

キャラクター名 デイナルド=ニアネール  
プレイヤー名

種族 タビット 種族特徴 第六感  
生まれ 操霊術師 性別 男 年齢 362  
冒険者Lv 7 経験点 110  
経歴 両親に愛されて育った。  
育ての親に拾われた。  
奇妙な予言をされたことがある。

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス  
器用度 3 9 1  
敏捷度 3 9 1  
筋力 5 1 12 2  
生命力 8 3 17 2  
知力 9 5 24 + 2 4  
精神力 7 8 25 4  
技能 Lv. 技能 Lv.  
ソーサラー 4  
コンジャラー 7  
セージ 4

戦闘特技  
魔法誘導 223 p  
魔法収束 1B39 p  
魔法制御 1B32 p  
武器習熟A/スタッフ 1B31 p

言語 会話 読文  
交易共通語 ○ ○  
神紀文明語 ○ ○  
ドレイク語 ○ ○  
汎用蛮族語 ○ ○  
魔動機文明語 ○ ○  
魔法文明語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能 レベル 基本 基本 基本追加  
ファイター 0  
グラブラー 0  
フェンサー 0  
シューター 0

鎧と盾  
鎧 ソフトレザー  
盾 ラウンドシールド  
必要 ランク 筋力 回避力 防護点  
7 0 3  
8 0 1  
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)  
回避技能 合計値 0 4

武器 マナスタッフ 2H 3 1 2d+ 1 12 1 13  
魔法+1、魔法の武器)90cm程の杖だが、それでも自分が持つとかなり大きい。

制限移動 通常移動 全力移動  
3 m 9 m 27 m  
回避 防護点  
2d+ 0 4  
HP 38

魔物知識/弱点 先制力  
2d+ 8 2d+ 0  
生命抵抗 精神抵抗  
2d+ 9 2d+ 11  
MP 58

魔法技能 Lv. 魔力  
真語魔法 4 9  
操霊魔法 7 12  
深智魔法 4 12

装備品 説明  
頭 もふい もふもふ。  
耳 もふい もふもふもふ。垂れている。  
顔 マスク あ、掃除うさぎではないです。  
首 マフラー これも顔隠しに一躍買っているが、ひどく大きい。  
背中 フード付きマント 普段はフードをかぶっている。  
右手 知性の指輪 暗算がちょっと早くなる。  
腰 ベルト 強めに締めないと落ちてくる。  
足 ブーツ コツコツ。ってしたくなる。  
その他 壊れた足枷 鎖が錆落ちて足枷だけが残ったもの。

装備品 説明  
左手 叡智の腕輪 これによるカンニング被害が毎年出ている。

その他メモ  
蘇生1回目…死後1週間。右手の甲に痣が出来る。  
蘇生2回目…死後1週間。特に変化なし。  
蘇生3回目…死後24日。穢れが限界に達し、レプナント化。痣があった部分の皮膚が爛れ、腐り落ちる。  
この時点で意思疎通が不可能であったため、不死牢へと監禁。以後、監視のもとで研究材料とする。  
…古びた記録より。  
デイナルド=ニアネール(以降、ディーナ)は、暗く湿った牢屋の中でひとり目覚める。  
頭のなかは混濁しており、せつかく取り戻した意識もすぐに手放してしまいそうであった。  
そのうち体の感覚が先に戻ってきた。いつもの感覚とは何かが違うが、右腕の痛みが手放しにかけていた意識を急速に回復させた。  
体を起こし、辺りを見渡すが自らの記憶に思い当たる場所はなかった。  
自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

