キャラクター名

サイネリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	……ともだち、欲しかったにゃー。
幸福の時	とっても幸せなことがあったんだぞー、にゅふふ。
死人使い	そう、あの時。あたしは、あのコを。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キッカ	憧憬	3	①②③④⑤	
エーデルワイス	執着	3	①②③④⑤	
ネニュファール	独占	3	①②③④⑤	
ワズマリア	悔恨	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って振り直した際出目+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定時出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃判定時出目-1、コスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを1つ追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃、砲撃のみ有効
頭		リボン		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		スーパーサイネちゃんマシーン		アクション	4	1～2	射撃攻撃5　対戦車ライフル
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		半壊		オート			ターン終了時にたからものが破損した際に狂気点の増加を受けない
胴		小さなアンデッド		オート			名前は「マリア」　たからもの