

キャラクター名
クララ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | オートマトン | 享年 | 14 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 罪人 |
| サブクラス | ステーション | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|------|
| 謝罪 | 基本32 |
| 飾り窓 | α7 |
| レインコート | |
| たからもの | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 3 | 0 | 3 |
| 改造 | 0 | 1 | 1 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| イム | 独占 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 無茶 | | オート | | | 振りなおし |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | | | 肉弾ダメ+1 |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | | | 肉弾出目+1 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | | | 出目+1 |
| サブクラス | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 最大行動値2。装備箇所ダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷 |
| 頭 | | おおつの | | オート | | | 射程0への肉弾攻撃大成功時、連撃+1or転倒(重複しない)を付与する。1カウントに1回まで発動する |
| 頭 | | | | オート | | | |
| 腕 | | にくむち | | アクション | 3 | 0~1 | 肉弾2+連撃1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | ジェットノズル | | ダメージ | | | 自身がダメージを受けた時、コストとして任意の基本パーツを一つ損傷、白兵・肉弾+1。重複不可、1ターン中何回使用しても良い |
| 腕 | | 本 | | オート | | | |
| 腕 | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | 触手の束 | | オート | | | 最大行動値1(しょくしゅ) |