キャラクター名: ナカータ・タナッカ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	48
冒険者Lv	3	経歴	大きな遺跡を発見したことがある。		
経験点	140		罪を犯したことがある。		
			父親が旅に出ている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	15			20	3
		敏捷度	3			8	1
体	10	筋力	11	1		22	3
		生命力	7			17	2
心	5	知力	3			8	1
		精神力	17			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	4	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	7	1										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 5	10	7	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	7	0										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食《一週間分》	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
フック	○□□○□□
毛布	○□□○□□

イグニッションパイプ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 486 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
牽制攻撃	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

3410G入手1410を三人で分散し470Gを入手
パーティー資金として2000Gは保管されている？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟