キャラクター名: アムリタ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	ヒーラー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16 (生前は15。天界で1年滞在)
種族	ディーバ			**境遇**	異世界
出自 (効果)	神			**目標**	実験ｔ・・・

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	11	15	9	11	9	6
ボーナス	3	3	5	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	4	4	4	2

HP	42
MP	44
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	6	0	4	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0	6	4	4	10	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*2	
◇使用済みポーション	
->MPポ―ション	
◇ヒーラー消費金額	
◇売却アイテム	

現在重量： 2		
最大重量： 9	所持金： 206	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：デミゴッド	★	-	メイキング	-	自身	-		
効果：	攻撃で与える魔法ダメージ+3。さらに魔法防御に+3							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	回避に+1D							
タームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	短剣の命中判定＋1D							
スティール	3	3	DR直後	至近	単体	自動	Lv回	
効果：	エネミーにドロップ判定を行う。ドロップ品がしてされてない場合は[エネミーレベルx100G]を得る							
パーチ	3	2	効果参照	-	効果参照	自動		
効果：	ドロップ判定のついでにポーションを得る。ドロップ判定と同時に使用する。レベルによってドロップアイテムとは別にポーションを獲得する。(Lv3：500G以下のポーション)							
オイントメント	★	100G	メジャー	至近	単体	知力		
効果：	危ない薬を投与して一定時間強化する。ラウンド中あらゆる判定に＋1D							
ファラウェイ	★	40G	マイナー	10m	範囲(選択)	自動		
効果：	単体のヒーラーのスキルの対象を範囲へ変更する							
アロマブラッド	★	-	メジャー	シーン	場面(選択)	知力	S1回	
効果：	ポーションの効果範囲を広げ使用する。							
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果：	攻撃と同時に宣言。ヒットした場合相手を毒(1)にする							
マジカルハーブ	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	合法な薬を得る。ハイＭＰポーション2個獲得							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	[器用:10]で対象の戦闘不能回復。行動済みへ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

若くして薬の研究により神の座へと導かれた神。しかし、神は状態異常無効で自由に薬が作れず実験ｔ…薬友達のテメリオくんで試していたがだんだんと効き目が悪くなり新たな薬友達が欲しくなってきた。そこで、薬を投与して影響の出る下界へ降りたいと隣に住んでいたテメリオくんの上司のブラクザバスさんに相談したら適当な世界に飛ばしてくれた。しかし、ブラクザバスさんからの嫌がらせで薬のレシピ系を殆ど忘れてしまっている。

一人称はボク。