

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	ウォーリア	性別	♂
称号クラス				年齢	体5年、精神25才ぐらい
種族	エクスマキナ			境遇	没落
出自 (効果)	闘士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	7	9	9	6	7
ボーナス	4	4	2	3	3	2	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	6	3	3	3	3	3

HP	45
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイブンスード	至近	-1	10				-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			6	0	3	0	3	6	10
スキル	サバイブ/アームズマスタリー					9	2		
その他	マシンアーマー					2	1		
総計(右)			5	10					
総計(左)			6	0	3	13	6	5	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 4  
 最大重量: 12  
 所持金: \_\_\_\_\_ 預金・借金: \_\_\_\_\_

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
カバーリング	1	2	ダメージ前	至近	単体	自動成功	1	
効果: 対象にカバーを行う								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	3	
効果: カバーリングを射程20mに変更、シーン1回								
アームズマスタリー両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 命中判定+1D								
ウェポンガード	1	4	ダメージ後	-	自身	自動成功	1	
効果: 物理ダメージ-5								
サバイブ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 物理防御+[SL*2+5]魔法防御+[SL]								
ヒューリーブラッド	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	3	
効果: HPダメージを受けた直後、武器攻撃+[SL+2]、シーン終了まで重複3回								
マシンアーマー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 物理防御+2魔法防御+1								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 危険感知+1D								
プロボック	1	4	セトアップアPOSE	10m	単体	筋力	3	
効果: 相手【精神】と対決、達成地+2、勝利時[逆上]付与								
デュエルファイト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果: 決戦状態、命中判定+1D、ダメージ+[SL*2]								
ワンオンワン	1	3	セトアップアPOSE	-	自身	自動成功	1	
効果: 決戦状態、強制「対象:単体※」、シーン終了まで								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

闘士として作られ克蘭ベールのコロシウムにて戦い明け暮れていたが、敗北し廃棄される。  
 廃棄場へ捨てられているところを、傭兵長に拾われる。  
 現在は、セルクフィーナ公国の傭兵として使っている。  
 闘士の性として戦闘狂である。

- 1レベル

場所はヴァンスターとパリソ同盟の境、ラッセル川の一番海よりの都市国家です  
 =====  
 あなたは地位を、財宝を、名誉を失った。取り戻さなければならない失った栄光を。  
 あなたは戦いが好きだ。戦いの場に身を寄せていれば、それで満足だ。

エリス (かみさまのキャラでこの国の姫) か、ゼクスという傭兵長と仲がいい？