キャラクター名

トパーズ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	8

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
おくすり	
そうぎ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリス	友情	3	①②③④⑤	
ニコル	信頼	2	①②③④⑤	
ヤマダ	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目を+1してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
頭		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援2。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		ゴーグル		オート	なし	なし	任意場所：バトルパート終了時任意の未練 1 つを選び狂気点を 1 点減らす：このパーツは損傷時に失われる。
胴		薬瓶		オート	なし	なし	任意場所：バトルパート終了時任意の未練 1 つを選び狂気点を 1 点減らす：このパーツは損傷時に失われる。